

| NR. | ENG  | LV   |
|-----|--|--|
| 1   | Smartivity<br>Activities for smarter learning<br>INSTRUCTION VIDEO & GAMEPLAY VIDEO<br><a href="http://www.youtube.com/c/smartivityindia">www.youtube.com/c/ smartivityindia</a><br>INSTRUCTION BOOKLET<br>STEAM<br>Science, Technology, Engineering, Arts and Maths   | Smartivity<br>Aktivitātes, lai mācītos gudrāk<br>PAMĀCĪBAS VIDEO UN SPĒLES VIDEO<br><a href="http://www.youtube.com/c/smartivityindia">www.youtube.com/c/ smartivityindia</a><br>PAMĀCĪBAS GRĀMATIŅA<br>STEAM<br>Zinātne, Tehnoloģija, Inženierija, Māksla un Matemātika   |
| 2   | 24X7 CUSTOMER CONNECT: +91 81309 49966<br>Please call if you feel stuck at any point while making this project. You can also connect with us on WhatsApp.<br>HOW TO READ THIS BOOKLET<br>1x X-Circle<br>SHEET/POUCH<br>How Part looks<br>Name of the Part<br>Where to find the Part<br>Number of Parts required<br>TURN THE PART<br>Turn the arrangement, as shown in the picture<br>Important Instruction<br>HOW TO REMOVE THE RUBBER BAND<br>Insert the Hook into the Band and stretch it. Pull the Band out.<br>HOW TO REMOVE THE WOODEN BITS<br>Use the Hook to poke the Wooden bits out<br>REMOVING THE WRAPPING FILM<br>pierce using the Hook<br>PLEASE NOTE: DON'T WORRY! You might find some parts left over after you have finished assembling your Smartivity STEAM Educational DIY project. We have included these extra parts to make sure that you are not stuck when a part is misplaced or broken. If you still need any part, simply call us or send us a message with name of the part on WhatsApp or mail it to <a href="mailto:info@smartivity.in">info@smartivity.in</a> | 24X7 KLIENTU DIENESTS: +91 81309 49966 Zvaniet, ja kādā projekta posmā jūtat, ka netiekat tālāk. Varat sazināties ar mums arī, izmantojot WhatsApp.<br>KĀ LASĪT ŠO GRĀMATIŅU?<br>1x X-aplis<br>LAPA/MAISIŅŠ<br>Detaļas izskats<br>Detaļas nosaukums<br>Kur atrast detaļu?<br>Nepieciešamo detaļu skaits<br>PAGRIEZT DETALU<br>Pagrieziet novietojumu, kā parādīts attēlā<br>Svarīgs norādījums<br>KĀ NOŅEMT GUMIJAS STĪPU?<br>Ievietojiet āķi stīpā un stiepiet to. Izvelciet stīpu.<br><br>KĀ IZNEMT KOKA GABALIŅUS?<br>Izmantojiet āķi, lai izbakstītu koka gabaliņus<br>NOŅEMT IETINAMO PLĒVI<br>Caurdurt ar āķi<br>PIEZĪME: NEUZTRAUCIETIES! Pēc Smartivity STEAM izglītojošā, paša pagatavojamā projekta pabeigšanas dažas detaļas var palikt pāri. Mēs esam pievienojuši šīs papildu detaļas, lai nodrošinātu, ka nepaliksit pusceļā, ja kāda detaļa tiek ievietota nepareizi vai salauzta. Ja jums tomēr ir nepieciešama vēl kāda detaļa, vienkārši piezvaniet mums vai atsūtiet ziņu, norādot detaļas nosaukumu WhatsApp, vai nosūtiet vēstuli uz <a href="mailto:info@smartivity.in">info@smartivity.in</a> |
| 3   | WHAT YOU GET<br>A. Sheets<br>Sheet 1<br>Sheet 2<br>Sheet 3<br>Sheet 4<br>Sheet 5<br>SHEET NUMBER<br>PRODUCT CODE<br>Sheet 6<br>Sheet 7   | KOMPLEKTĀCIJA<br>A. Lapas<br>1. lapa<br>2. lapa<br>3. lapa<br>4. lapa<br>5. lapa<br>LAPAS NUMURS<br>PRODUKTA KODS<br>6. lapa<br>7. lapa  |
| 4   | HOW TO SEPARATE THE PARTS<br>PULL<br>OUT-PLUG<br>IN-PLUG<br>PULL<br>IN-PLUG<br>STRAW<br>IN-PLUG  | KĀ ATDALĪT DETALAS?<br>VILKT<br>OUT-AIZBĀZNI<br>IN-AIZBĀZNI<br>VILKT<br>IN-AIZBĀZNI<br>SALMIŅŠ<br>IN-AIZBĀZNI  |
| 5   | B. Pouches<br>Pouch P<br>INSIDE THE POUCHES<br>69x Tiny band<br>3x Green In-Plug<br>9x O-Ring<br>52x Small Band<br>1x Green Out-Plug<br>4x Long Washer<br>17x Medium Band<br>1x Blue In-Plug<br>1x Yellow Straw  | B. Maisiņi<br>Maisiņš P<br>MAISIŅU SATURS<br>69x sīka stīpa<br>3x zaļš In-aizbāznis<br>9x gredzens<br>52x mazā stīpa<br>1x zaļš Out-aizbāznis<br>4x gara paplāksne<br>17x vidēja stīpa<br>1x zils In-aizbāznis<br>1x dzeltens salmiņš  |

|    |  |  |
|----|--|--|
|    | 3x Large Band<br>1x Blue Out-Plug<br>1x Hook   | 3x liela stīpa<br>1x zils Out-aizbāznis<br>1x āķis   |
| 6  | B. Pouches<br>Pouch P<br>INSIDE THE POUCHES<br>4x Marble<br>1x Metal Ball<br>9x Red Ball<br>4x Slipper<br>2x I-Circle<br>13x Tiny Ball<br>12x Popper Cushion<br>6x Slider Cushion<br>2x Grip Pad<br>PLEASE NOTE: The actual colours of various parts may vary from what appears in illustrations. If that happens, the shape and size of the parts will help you identify them | B. Maisiņi<br>Maisiņš P<br>MAISIŅU SATURS<br>4x Marmors<br>1x metāla bumba<br>9x Sarkana bumba<br>4x čība<br>2x I-aplis<br>13x sīka bumba<br>12x spiedpogas blīve<br>6x slīdņa blīve<br>2x satveršanas paliktnis<br>PIEZĪME: Dažādu detaļu faktiskās krāsas var atšķirties no attēlā parādītās. Šādā gadījumā detaļu forma un izmērs palīdzēs Jums tās identificēt |
| 7  | WHAT WE ARE BUILDING<br>PINBALL MACHINE  | KO MĒS BŪVĒJAM?<br>KĪNIEŠU BILJARDA MAŠĪNA   |
| 8  | A. TRAY  | A. TEKNE   |
| 9  | PARTS REQUIRED<br>FROM SHEET 2<br>1x Tray Base<br>1x Tray Wall-1<br>1x Tray Wall-2<br>1x Tray Wall-3<br>1x Tray Wall-4<br>1x Tray Top<br>FROM SHEET 7<br>1x Tray Screen<br>1x Tray Wall-5<br>FROM POUCH P<br>5x Tiny Band<br>5x Small Band<br>4x Medium Band   | NEPIECIEŠAMĀS DETALĀS<br>NO 2. LAPAS<br>1x teknes pamatne<br>1x teknes siena-1<br>1x teknes siena-2<br>1x teknes siena-3<br>1x teknes siena-4<br>1x teknes augša<br>NO 7. LAPAS<br>1x teknes ekrāns<br>1x teknes siena-5<br>NO MAISIŅA P<br>5x sīkas stīpas<br>5x mazā stīpa<br>4x vidēja stīpa  |
| 10 | STEP 1<br>1x Tray Base<br>SHEET - 2<br>1x Tray Wall-1<br>SHEET - 2<br>1x Tiny Band<br>POUCH<br>mind the marking<br>1 find the gap<br>gap<br>Insert the Tray Wall-1 into the Tray Base. Find the gaps in the Tray Wall-1. Bands will be stretched around these gaps.  | 1. SOLIS<br>1x teknes pamatne<br>2. LAPA<br>1x teknes siena-1<br>2. LAPA<br>1x sīkas stīpas<br>MAISIŅŠ<br>Pievērsiet uzmanību marķējumam<br>1 atrast spraugu<br>sprauga<br>Ievietojiet teknes sienu-1 teknes pamatnē. Atrast spraugas teknes sienā-1. Stīpas jāizstiepj ap šīm spraugām.   |
| 11 | 2 hook the Band<br>in one gap<br>3 Pull the Band<br>4 fix the Band into<br>the other gap<br>Hook 1 Tiny Band in the gap on one side. Pull the Tiny Band and fix it into the gap on the other side  | 2 ieāķēt stīpu<br>vienā spraugā<br>3 vilkt stīpu<br>4 piestiprināt stīpu pie<br>otras spraugas<br>Aizāķēt 1 sīko cilpu spraugā vienā pusē. Vilkt sīko cilpu un piestiprināt to spraugā otrā pusē   |
| 12 | STEP 2<br>1x Tray Wall-2<br>SHEET - 2<br>2x Medium Band<br>POUCH<br>REVERSE DETAIL<br>Slide the Tray Wall-2 onto the Tray Base. Fix it in place, using 2 Medium Bands  | 2. SOLIS<br>1x teknes siena-2<br>2. LAPA<br>2x vidēja stīpa<br>MAISIŅŠ<br>APGRIEZT DETALU<br>Uzlikt teknes sienu-2 uz teknes pamatnes. Piestiprināt to, izmantojot 2 vidējās stīpas  |
| 13 | STEP 3<br>1x Tray Wall-3<br>SHEET - 2  | 3. SOLIS<br>1x teknes siena-3<br>2. LAPA   |

|    |   |  |
|----|---|--|
|    | <p>1x Tiny band<br/>POUCH<br/>1x Small Band<br/>POUCH<br/>UNDERSIDE DETAIL<br/>Insert the Tray Wall-3 into the Tray Base. Fix it in place, using 1 Small Band and 1 Tiny Band.</p>  | <p>1x sīka stīpa<br/>MAISIŅŠ<br/>1x mazā stīpa<br/>MAISIŅŠ<br/>DETAĻAS APAKŠA<br/>Ievietojiet teknes sienu-3 teknes pamatnē. Piestiprināt tos, izmantojot 1 mazo stīpu un 1 sīko stīpu.</p>  |
| 14 | <p>STEP 4<br/>1x Tray Wall-4<br/>SHEET - 2<br/>1x Tiny Band<br/>POUCH<br/>DETAIL<br/>REVERSE DETAIL<br/>Slide the Tray Wall-4 onto the Tray Base and the Tray Wall-2. Fix it in place, using 1 Tiny Band.</p>   | <p>4. SOLIS<br/>1x teknes siena-4<br/>2. LAPA<br/>1x sīkas stīpas<br/>MAISIŅŠ<br/>DETAĻA<br/>APGRIEZT DETAĻU<br/>Uzlikt teknes sienu-4 uz teknes pamatnes un teknes sienas-2. Piestiprināt to, izmantojot 1 sīko stīpu.</p>  |
| 15 | <p>STEP 5<br/>1x Tray Top<br/>SHEET - 2<br/>1x Tray Screen<br/>SHEET - 7<br/>2x Tiny Band<br/>POUCH<br/>3x Small Band<br/>POUCH<br/>2x Medium Band<br/>POUCH<br/>transparent part<br/>Slide the Tray Top and the Tray Screen onto the Tray Walls. Fix them in place, using 2 Tiny Bands, 3 Small Bands and 2 Medium Bands.</p>                                      | <p>5. SOLIS<br/>1x teknes augša<br/>2. LAPA<br/>1x teknes ekrāns<br/>7. LAPA<br/>2x sīkas stīpas<br/>MAISIŅŠ<br/>3x mazā stīpa<br/>MAISIŅŠ<br/>2x vidēja stīpa<br/>MAISIŅŠ<br/>caurspīdīgā daļa<br/>Uzlikt teknes augšu un teknes ekrānu uz teknes sienām. Piestiprināt tos, izmantojot 2 sīkas stīpas un 2 vidējās stīpas.</p>  |
| 16 | <p>1x Tray Wall-5<br/>SHEET - 7<br/>1x Small Band<br/>POUCH<br/>transparent part<br/>TRAY IS READY!<br/>DETAIL<br/>Slide the Tray Wall-5 onto the Tray Base and the Tray Screen. Fix it in place, using 1 Small Band.</p>   | <p>1x teknes siena-5<br/>7. LAPA<br/>1x mazā stīpa<br/>MAISIŅŠ<br/>caurspīdīgā daļa<br/>TEKNE IR GATAVA!<br/>DETAĻA<br/>Uzlikt teknes sienu-5 uz teknes pamatnes un teknes ekrāna. Piestiprināt to, izmantojot 1 mazo stīpu.</p>   |
| 17 | <p>PARTS REQUIRED<br/>FROM SHEET 1<br/>1x B-Label<br/>FROM SHEET 2<br/>1x B-Base<br/>1x B-Wall 1<br/>1x B-Wall 2<br/>1x B-Wall 3<br/>1x B-Wall 4<br/>2x B-Wall 5<br/>1x B-Wall 6<br/>1x B-Wall 8<br/>FROM SHEET 7<br/>1x B-Screen 1<br/>1x B-Screen 2<br/>1x B-Screen 3<br/>2x B-Wall 7<br/>FROM POUCH P<br/>14x Tiny Band<br/>13x Small Band<br/>13x Tiny Ball</p> | <p>NEPIECIEŠAMĀS DETAĻAS<br/>NO 1. LAPAS<br/>1x B-etīkete<br/>NO 2. LAPAS<br/>1x B-pamatne<br/>1x B-siena 1<br/>1x B-siena 2<br/>1x B-siena 3<br/>1x B-siena 4<br/>2x B-siena 5<br/>1x B-siena 6<br/>1x B-siena 8<br/>NO 7. LAPAS<br/>1x B-ekrāns 1<br/>1x B-ekrāns 2<br/>1x B-ekrāns 3<br/>2x B-siena 7<br/>NO MAISIŅA P<br/>14x sīkas stīpas<br/>13x mazā stīpa<br/>13x sīka bumba</p> |
| 18 | <p>STEP 1<br/>1x B-Base<br/>SHEET - 2<br/>1x B-Wall 1<br/>SHEET - 2<br/>1x B-Wall 2<br/>SHEET - 2</p>   | <p>1. SOLIS<br/>1x B-pamatne<br/>2. LAPA<br/>1x B-siena 1<br/>2. LAPA<br/>1x B-siena 2<br/>2. LAPA</p>   |

|    |   |  |
|----|---|--|
|    | <p>1x Tiny Band<br/>         POUCH<br/>         REMOVE THE WOODEN BIT<br/>         DETAIL<br/>         mind the marking<br/>         UNDERSIDE DETAIL<br/>         Insert the B-Wall 2 into the B-Base. Fix it in place, using 1 Tiny Band. Insert the B-Wall 1 into the B- Base. Push the B-Wall 1, until it clicks into place.</p>  | <p>1x sīkas stīpas<br/>         MAISIŅŠ<br/>         IZNEMT KOKA GABALIŅUS<br/>         DETAĻA<br/>         Pievērsiet uzmanību marķējumam<br/>         DETAĻAS APAKŠA<br/>         Ievietot B-sienu 2 B-pamatnē. Piestiprināt to, izmantojot 1 sīko stīpu. Ievietot B-sienu 1 B-pamatnē. Stumt B-sienu 1, līdz tā noklikšķ savā vietā.</p>  |
| 19 | <p>STEP 2<br/>         1x B-Wall 3<br/>         SHEET - 2<br/>         1x B-Wall 4<br/>         SHEET - 2<br/>         1x Tiny band<br/>         POUCH<br/>         1x Small Band<br/>         POUCH<br/>         DETAIL<br/>         UNDERSIDE DETAIL<br/>         Insert the B-Wall 3 and the B-Wall 4 into the B-Base. Fix them in place, using 1 Small Band and 1 Tiny Band.</p>                        | <p>2. SOLIS<br/>         1x B-siena 3<br/>         2. LAPA<br/>         1x B-siena 4<br/>         2. LAPA<br/>         1x sīka stīpa<br/>         MAISIŅŠ<br/>         1x mazā stīpa<br/>         MAISIŅŠ<br/>         DETAĻA<br/>         DETAĻAS APAKŠA<br/>         Ievietot B-sienu 3 un B-sienu 4 B-pamatnē. Piestiprināt tās, izmantojot 1 mazo stīpu un 1 sīko stīpu.</p>                             |
| 20 | <p>STEP 3<br/>         2x B-Wall 5<br/>         SHEET - 2<br/>         4x Small Band<br/>         POUCH<br/>         DETAIL<br/>         UNDERSIDE DETAIL<br/>         Insert the two B-Walls 5 into the B-Base. Fix them in place, using 4 Small Bands.</p>  | <p>3. SOLIS<br/>         2x B-siena 5<br/>         2. LAPA<br/>         4x mazā stīpa<br/>         MAISIŅŠ<br/>         DETAĻA<br/>         DETAĻAS APAKŠA<br/>         Ievietot abas B-sienas 5 B-pamatnē. Piestiprināt tās, izmantojot 4 mazās stīpas.</p>   |
| 21 | <p>STEP 4<br/>         1x B-Screen 1<br/>         SHEET - 7<br/>         1x B-Screen 2<br/>         SHEET - 7<br/>         7x Tiny band<br/>         POUCH<br/>         4x Small Band<br/>         POUCH<br/>         transparent part<br/>         DETAIL<br/>         Slide the B-Screen 1 and the B-Screen 2 onto the B-Walls. Fix them in place, using 7 Tiny Bands and 4 Small Bands.</p>              | <p>4. SOLIS<br/>         1x B-ekrāns 1<br/>         7. LAPA<br/>         1x B-ekrāns 2<br/>         7. LAPA<br/>         7x sīka stīpa<br/>         MAISIŅŠ<br/>         4x mazā stīpa<br/>         MAISIŅŠ<br/>         caurspīdīgā daļa<br/>         DETAĻA<br/>         Uzlikt B-ekrānu 1 un B-ekrānu 2 uz B-sienām. Piestiprināt tos, izmantojot 7 sīkās stīpas un 4 mazās stīpas.</p>                   |
| 22 | <p>STEP 5<br/>         1x B-Wall 6<br/>         SHEET - 2<br/>         2x Small Band<br/>         POUCH<br/>         REVERSE DETAIL<br/>         Slide the B-Wall 6 onto the B-Screen 1 and the B-Base. Fix it in place, using 2 Small Bands</p>  | <p>5. SOLIS<br/>         1x B-siena 6<br/>         2. LAPA<br/>         2x mazā stīpa<br/>         MAISIŅŠ<br/>         APGRIEZT DETAĻU<br/>         Uzlikt B-sienu 6 uz B-ekrāna 1 un B-pamatnes. Piestiprināt to, izmantojot 2 mazās stīpas</p>  |
| 23 | <p>STEP 6<br/>         1x B-Screen 3<br/>         SHEET - 7<br/>         1x B-Wall 7<br/>         SHEET - 7<br/>         1x Tiny band<br/>         POUCH<br/>         2x Small Band<br/>         POUCH<br/>         DETAIL<br/>         transparent part<br/>         Slide the B-Screen 3 and one B-Wall 7 onto the B-Screen 1 and the B-Base. Fix them in place, using 1 Tiny Band and 2 Small Bands.</p> | <p>6. SOLIS<br/>         1x B-ekrāns 3<br/>         7. LAPA<br/>         1x B-siena 7<br/>         7. LAPA<br/>         1x sīka stīpa<br/>         MAISIŅŠ<br/>         2x mazā stīpa<br/>         MAISIŅŠ<br/>         DETAĻA<br/>         caurspīdīgā daļa<br/>         Uzlikt B-ekrānu 3 un vienu B-sienu 7 uz B-ekrāna 1 un B-pamatnes. Piestiprināt tos, izmantojot 1 sīko stīpu un 2 mazās stīpas.</p> |
| 24 | <p>STEP 7</p>   | <p>7. SOLIS</p>  |

|    |   |  |
|----|---|--|
|    | <p>1x Hook<br/>POUCH<br/>Hook<br/>Use the Hook to stretch the Tiny Band from the B-Wall 7 to the B-Screen 3</p>   | <p>1x āķis<br/>MAISIŅŠ<br/>Āķis<br/>Izmantot āķi, lai nostieptu sīko stīpu no B-sienas 7 uz B-ekrānu 3</p>   |
| 25 | <p>STEP 8<br/>1x B-Label<br/>SHEET - 1<br/>1x B-Wall 8<br/>SHEET - 2<br/>3x Tiny Band<br/>POUCH<br/>DETAIL<br/>Place the B-Label onto the B-Base. Fix it in place, using 2 Tiny Bands. Slide the B-Wall 8 onto the B-Screen 1 and the B-Base. Fix it in place, using 1 Tiny Band.</p>   | <p>8. SOLIS<br/>1x B-etikete<br/>1. LAPA<br/>1x B-siena 8<br/>2. LAPA<br/>3x sīkas stīpas<br/>MAISIŅŠ<br/>DETAĻA<br/>Uzlikt B-etiketi uz B-pamatnes. Piestiprināt to, izmantojot 2 sīkās stīpas. Uzlikt B-sienu 8 uz B-ekrāna 1 un B-pamatnes. Piestiprināt to, izmantojot 1 sīko stīpu.</p>   |
| 26 | <p>STEP 9<br/>13x Tiny Bal<br/>POUCH<br/>13 Balls<br/>Fill the arrangement with 13 Tiny Balls.</p>  | <p>9. SOLIS<br/>13x sīka bumba<br/>MAISIŅŠ<br/>13 bumbas<br/>Piepildīt konstrukciju ar 13 sīkajām bumbām.</p>  |
| 27 | <p>STEP 10<br/>1x B-Wall 7<br/>SHEET - 7<br/>1x Tiny Band<br/>POUCH<br/>VAULT-B IS READY!<br/>transparent part<br/>REVERSE DETAIL<br/>Slide the other B-Wall 7 onto the B-Base and the B-Screen. Fix it in place, using 1 Tiny Band.</p>  | <p>10. SOLIS<br/>1x B-siena 7<br/>7. LAPA<br/>1x sīkas stīpas<br/>MAISIŅŠ<br/>VELVĒ-B IR GATAVA!<br/>caurspīdīgā daļa<br/>APGRIEZT DETALU<br/>Uzlikt otru B-sienu 7 uz B-pamatnes un B-ekrāna. Piestiprināt to, izmantojot 1 sīko stīpu.</p>   |
| 28 | <p>C. BOTTOM MODULE<br/>PARTS REQUIRED<br/>FROM SHEET 1<br/>1x Reset Plate<br/>FROM SHEET 2<br/>1x BOTTOM Plate<br/>1x Pit Wall-1<br/>1x Pit Wall-3<br/>1x Pit Roof<br/>FROM SHEET 3<br/>1x Pit Base<br/>1x Pit Wall-2<br/>1x T-Binder<br/>1x Reset Slider<br/>FROM POUCH P<br/>1x O-Ring<br/>5x Tiny Band<br/>2x Small Band<br/>4x Medium Band<br/>1x Large Band</p> | <p>C. APAKŠĒJAIS MODULIS<br/>NEPIECIEŠAMĀS DETALĀS<br/>NO 1. LAPAS<br/>1x atiestatīšanas plāksne<br/>NO 2. LAPAS<br/>1x APAKŠĒJĀ plāksne<br/>1x bedrītes siena-1<br/>1x bedrītes siena-3<br/>1x bedrītes jumts<br/>NO 3. LAPAS<br/>1x bedrītes pamatne<br/>1x bedrītes siena-2<br/>1x T-stiprinājums<br/>1x atiestatīšanas slīdnis<br/>NO MAISIŅA P<br/>1x gredzens<br/>5x sīkas stīpas<br/>2x mazā stīpa<br/>4x vidēja stīpa<br/>1x liela stīpa</p> |
| 29 | <p>STEP 1<br/>1x Pit Base<br/>SHEET - 3<br/>1x Large Band<br/>POUCH<br/>REVERSE DETAIL<br/>Fix 1 Large Band to the Pit Base, as shown.</p>  | <p>STEP 1<br/>1x bedrītes pamatne<br/>3. LAPA<br/>1x liela stīpa<br/>MAISIŅŠ<br/>APGRIEZT DETALU<br/>Piestiprināt 1 lielo stīpu pie bedrītes pamatnes, kā parādīts.</p>  |
| 30 | <p>STEP 2<br/>1x BOTTOM Plate<br/>SHEET - 2<br/>1x Medium Band<br/>POUCH<br/>REVERSE DETAIL<br/>mind the marking<br/>DETAIL</p>   | <p>2. SOLIS<br/>1x BOTTOM plāksne<br/>2. LAPA<br/>1x vidēja stīpa<br/>MAISIŅŠ<br/>APGRIEZT DETALU<br/>Pievērsiet uzmanību marķējumam<br/>DETAĻA</p>  |

|    |   |   |
|----|---|---|
|    | Insert the Pit Base into the BOTTOM Plate. Fix it in place, using 1 Medium Band   | Ievietot bedrītes pamatni APAKŠĒJĀ plāksnē. Piestiprināt to, izmantojot 1 vidējo stīpu  |
| 31 | STEP 3<br>1x Pit Wall-1<br>SHEET - 2<br>1x Medium Band<br>POUCH<br>UNDERSIDE DETAIL<br>DETAIL<br>Insert the Pit Wall-1 into the Pit Base. Fix it in place, using 1 Medium Band.   | 3. SOLIS<br>1x bedrītes siena-1<br>2. LAPA<br>1x vidēja stīpa<br>MAISIŅŠ<br>DETAĻAS APAKŠA<br>DETAĻA<br>Ievietot bedrītes sienu-1 bedrītes pamatnē. Piestiprināt to, izmantojot 1 vidējo stīpu.   |
| 32 | STEP 4<br>1x Pit Wall-2<br>SHEET - 3<br>2x Tiny Band<br>POUCH<br>mind the marking<br>DETAIL<br>Slide the Pit Wall-2 onto the Pit Base. Fix it in place, using 2 Tiny Bands.   | 4. SOLIS<br>1x bedrītes siena-2<br>3. LAPA<br>2x sīkas stīpas<br>MAISIŅŠ<br>Pievērsiet uzmanību marķējumam<br>DETAĻA<br>Ievietot bedrītes sienu-2 bedrītes pamatnē. Piestiprināt to, izmantojot 2 sīkās stīpas.   |
| 33 | STEP 5<br>1x Pit Wall-3<br>SHEET - 2<br>1x Medium Band<br>POUCH<br>DETAIL<br>Slide the Pit Wall-3 onto the Pit Base. Fix it in place, using 1 Medium Band.  | 5. SOLIS<br>1x bedrītes siena-3<br>2. LAPA<br>1x vidēja stīpa<br>MAISIŅŠ<br>DETAĻA<br>Ievietot bedrītes sienu-3 bedrītes pamatnē. Piestiprināt to, izmantojot 1 vidējo stīpu.   |
| 34 | STEP 6<br>1x Pit Roof<br>SHEET - 2<br>2x Tiny Band<br>POUCH<br>1x Medium Band<br>POUCH<br>DETAIL<br>Slide the Pit Roof onto the Pit Walls and the BOTTOM Plate. Fix it in place, using 2 Tiny Bands and 1 Medium Band   | 6. SOLIS<br>1x bedrītes jumts<br>2. LAPA<br>2x sīkas stīpas<br>MAISIŅŠ<br>1x vidēja stīpa<br>MAISIŅŠ<br>DETAĻA<br>Uzlikt bedrītes jumtu uz bedrītes sienām un APAKŠĒJĀS plāksnes. Piestiprināt to, izmantojot 2 sīkās stīpas un 1 vidējo stīpu  |
| 35 | STEP 7<br>1x T-Binder<br>SHEET - 3<br>1x Tiny band<br>POUCH<br>2x Small Band<br>POUCH<br>TURN THE PAR<br>Fragile Part. Handle with care.<br>DETAIL<br>Turn over the arrangement. Slide the T-Binder onto the Pit Wall-2 and the BOTTOM Plate. Fix it in place, using 2 Small Bands and 1 Tiny Band. | 7. SOLIS<br>1x T-stiprinājums<br>3. LAPA<br>1x sīka stīpa<br>MAISIŅŠ<br>2x mazā stīpa<br>MAISIŅŠ<br>PAGRIEZT DETALU<br>Trausla detaļa. Rīkoties uzmanīgi.<br>DETAĻA<br>Apgriezt konstrukciju. Uzlikt T-stiprinājums uz bedrītes sienas-2 un APAKŠĒJĀS plāksnes. Piestiprināt to, izmantojot 2 mazās stīpas un 1 sīko stīpu. |
| 36 | STEP 8<br>Stretch the Large Band to the BOTTOM Plate, as shown.   | 8. SOLIS<br>Nostiept lielo stīpu līdz bedrītes pamatnei, kā parādīts.   |
| 37 | STEP 9<br>1x Reset Slider<br>SHEET - 3<br>DETAIL<br>UNDERSIDE DETAIL<br>Insert the Reset Slider into the Pit Base.  | 9. SOLIS<br>1x atiestatīšanas slīdnis<br>3. LAPA<br>DETAĻA<br>DETAĻAS APAKŠA<br>Ievietojiet atiestatīšanas slīdni bedrītes pamatnē.   |
| 38 | STEP 10<br>Unhook the Large Band from the BOTTOM Plate. Fix the Large Band to the Pit Wall-2.   | 10. SOLIS<br>Atāķē lielo stīpu no APAKŠĒJĀS plāksnes. Piestiprināt lielo stīpu pie bedrītes sienas-2.   |
| 39 | STEP 11<br>1x Reset Plate<br>SHEET - 1<br>1x O-Ring   | 11. SOLIS<br>1x atiestatīšanas plāksne<br>1. LAPA<br>1x gredzens  |

|    |  |  |
|----|--|--|
|    | <p>POUCH<br/>TURN THE PART<br/>BOTTOM MODULE IS READY!<br/>Turn over the arrangement. Slide the Reset Plate onto the Reset Slider. Fix it in place, using 1 O-Ring</p>   | <p>MAISIŅŠ<br/>PAGRIEZT DETAĻU<br/>APAKŠĒJAIS MODULIS IR GATAVS!<br/>Apgrieziet konstrukciju. Uzlikt atiestatīšanas plāksni uz atiestatīšanas slīdņa. Piestiprināt to, izmantojot 1 gredzenu.</p>  |
| 40 | <p>D. TOP MODULE<br/>PARTS REQUIRED<br/>FROM SHEET 3<br/>1x A-Wall 1<br/>1x A-Ledge<br/>1x TOP Plate<br/>1x A-Base 1<br/>1x A-Wall 3<br/>1x A-Wall 4<br/>1x A-Base 2<br/>1x Ramp Base<br/>1x Ramp Wall-1<br/>1x Ramp Wall-2<br/>FROM SHEET 1<br/>1x A-Labe<br/>FROM POUCH P<br/>10x Tiny Band<br/>2x Small Band<br/>3x Medium Band<br/>1x O-Ring</p> | <p>D. AUGŠĒJAIS MODULIS<br/>NEPIECIEŠAMĀS DETAĻAS<br/>NO 3. LAPAS<br/>1x A-siena 1<br/>1x A-mala<br/>1x AUGŠĒJĀ plāksne<br/>1X A-pamatne 1<br/>1x A-siena 3<br/>1x A-siena 4<br/>1X A-pamatne 2<br/>1x rampas pamatne<br/>1x rampas siena-1<br/>1x rampas siena-2<br/>NO 1. LAPAS<br/>1x A-etīkete<br/>NO MAISIŅA P<br/>10x sīkas stīpas<br/>2x mazā stīpa<br/>3x vidēja stīpa<br/>1x gredzens</p> |
| 41 | <p>STEP 1<br/>1x A-Wall 1<br/>SHEET - 3<br/>1x A-Wall 2<br/>SHEET - 3<br/>1x Tiny Band<br/>POUCH<br/>DETAIL<br/>mind the marking<br/>UNDERSIDE DETAIL<br/>Insert the A-Wall 2 into the A-Wall 1. Fix it in place, using 1 Tiny Band</p>  | <p>1. SOLIS<br/>1x A-siena 1<br/>3. LAPA<br/>1x A-siena 2<br/>3. LAPA<br/>1x sīkas stīpas<br/>MAISIŅŠ<br/>DETAĻA<br/>Pievērsiet uzmanību marķējumam<br/>DETAĻAS APAKŠA<br/>Ievietot A-sienu 2 A-sienā 1. Piestiprināt to, izmantojot 1 sīko stīpu</p>  |
| 42 | <p>STEP 2<br/>1x A-Ledge<br/>SHEET - 3<br/>1x A-Base 1<br/>SHEET - 3<br/>1x Small Band<br/>POUCH<br/>1x Medium Band<br/>POUCH<br/>UNDERSIDE DETAIL<br/>Insert the A-Base 1 and the A-Ledge into the A-Wall 1. Fix them in place, using 1 Medium Band and 1 Small Band.</p>   | <p>2. SOLIS<br/>1x A-mala<br/>3. LAPA<br/>1X A-pamatne 1<br/>3. LAPA<br/>1x mazā stīpa<br/>MAISIŅŠ<br/>1x vidēja stīpa<br/>MAISIŅŠ<br/>DETAĻAS APAKŠA<br/>Ievietot A-pamatni 1 un A-malu uz A-sienā 1. Piestiprināt tos, izmantojot 1 vidējo stīpu un 1 mazo stīpu.</p>  |
| 43 | <p>STEP 3<br/>1x A-Wall 3<br/>SHEET - 3<br/>1x A-Wall 4<br/>SHEET - 3<br/>2x Tiny Band<br/>POUCH<br/>DETAIL<br/>UNDERSIDE DETAIL<br/>Insert the A-Wall 3 and the A-Wall 4 into the A-Wall 1. Fix them in place, using 2 Tiny Bands</p>   | <p>3. SOLIS<br/>1x A-siena 3<br/>3. LAPA<br/>1x A-siena 4<br/>3. LAPA<br/>2x sīkas stīpas<br/>MAISIŅŠ<br/>DETAĻA<br/>DETAĻAS APAKŠA<br/>Ievietot A-sienu 3 un A-sienu A-sienā 1. Piestiprināt tos, izmantojot 2 sīkas stīpas</p>   |
| 44 | <p>STEP 4<br/>1x A-Base 2<br/>SHEET - 3<br/>1x Tiny Band<br/>POUCH<br/>POUCH</p>   | <p>4. SOLIS<br/>1X A-pamatne 2<br/>3. LAPA<br/>1x sīkas stīpas<br/>MAISIŅŠ<br/>MAISIŅŠ</p>   |

|    |   |   |
|----|---|---|
|    | <p>DETAIL</p> <p>Turn around the arrangement. Insert the A-Base 2 into the A-Walls. Fix it in place, using 1 Tiny Band.</p>   | <p>DETAĻA</p> <p>Apgriezt konstrukciju. Ievietot A-pamatni 2 uz A-sienās. Piestiprināt to, izmantojot 1 sīko stīpu.</p>   |
| 45 | <p>STEP 5</p> <p>1x A-Label<br/>SHEET - 1</p> <p>2x Tiny Band</p> <p>POUCH</p> <p>TURN THE PART</p> <p>Insert the A-Label into the A-Ledge. Fix it in place, using 2 Tiny Bands. Turn around the arrangement, as shown.</p>   | <p>5. SOLIS</p> <p>1x A-marķējums</p> <p>1. LAPA</p> <p>2x sīkas stīpas</p> <p>MAISIŅŠ</p> <p>PAGRIEZT DETAĻU</p> <p>Ievietot A-etīķeti A-malā. Piestiprināt to, izmantojot 2 sīkās stīpas. Apgriezt konstrukciju, kā parādīts.</p>   |
| 46 | <p>STEP 6</p> <p>1x TOP Plate<br/>SHEET - 3</p> <p>1x Tiny Band</p> <p>POUCH</p> <p>1x Medium Band</p> <p>POUCH</p> <p>1x O-Ring</p> <p>POUCH</p> <p>DETAIL</p> <p>mind the marking</p> <p>REVERSE DETAIL</p> <p>Insert the A-Wall 2 and the A-Base 1 into the TOP Plate. Fix them in place, using 1 Tiny Band, 1 Medium Band and 1 O-Ring.</p> | <p>6. SOLIS</p> <p>1x TOP plāksne</p> <p>3. LAPA</p> <p>1x sīkas stīpas</p> <p>MAISIŅŠ</p> <p>1x vidēja stīpa</p> <p>MAISIŅŠ</p> <p>1x gredzens</p> <p>MAISIŅŠ</p> <p>DETAĻA</p> <p>Pievērsiet uzmanību marķējumam</p> <p>APGRIEZT DETAĻU</p> <p>Ievietot A-sienu 2 un A-pamatni1 AUGŠĒJĀ plāksnē. Piestiprināt tos, izmantojot 1 sīko stīpu, 1 vidējo stīpu un 1 gredzenu.</p> |
| 47 | <p>STEP 7</p> <p>1x Ramp Base<br/>SHEET - 3</p> <p>1x Ramp Wall-1<br/>SHEET - 3</p> <p>1x Ramp Wall-2<br/>SHEET - 3</p> <p>2x Tiny band</p> <p>POUCH</p> <p>1x Small Band</p> <p>POUCH</p> <p>REVERSE DETAIL</p> <p>Slide the Ramp Wall-1 and the Ramp Wall-2 onto the Ramp Base. Fix them in place, using 1 Small Band and 2 Tiny Bands.</p>   | <p>7. SOLIS</p> <p>1x rampas pamatne</p> <p>3. LAPA</p> <p>1x rampas siena-1</p> <p>3. LAPA</p> <p>1x rampas siena-2</p> <p>3. LAPA</p> <p>2x sīka stīpa</p> <p>MAISIŅŠ</p> <p>1x mazā stīpa</p> <p>MAISIŅŠ</p> <p>APGRIEZT DETAĻU</p> <p>Uzlikt rampas sienu-1 un rampas sienu-2 rampas pamatnes. Piestiprināt tos, izmantojot 1 mazo stīpu un 2 sīkās stīpas.</p>             |
| 48 | <p>STEP 8</p> <p>1x Tiny band</p> <p>POUCH</p> <p>1x Medium Band</p> <p>POUCH</p> <p>TOP MODULE IS READY!</p> <p>DETAIL</p> <p>REVERSE DETAIL</p> <p>Insert the Ramp Base and Ramp Wall-2 into the TOP Plate. Fix it in place, using 1 Medium Band and 1 Tiny Band.</p>   | <p>8. SOLIS</p> <p>1x sīka stīpa</p> <p>MAISIŅŠ</p> <p>1x vidēja stīpa</p> <p>MAISIŅŠ</p> <p>AUGŠĒJAIS MODULIS IR GATAVS!</p> <p>DETAĻA</p> <p>APGRIEZT DETAĻU</p> <p>Ievietot rampas pamatni un rampas sienu-2 AUGŠĒJĀ plāksnē. Piestiprināt tos, izmantojot 1 vidējo stīpu un 1 sīko stīpu.</p>   |
| 49 | <p>E. RIGHT MODULE</p> <p>PARTS REQUIRED FROM SHEET 3</p> <p>2x Spacer</p> <p>1x T-Lock</p> <p>1x R-Curve FROM SHEET 4</p> <p>1x R-Plate FROM SHEET 6</p> <p>1x Flipper Slider FROM POUCH P</p> <p>1x Tiny Band</p> <p>1x Small Band</p> <p>1x Large Band</p> <p>2x Slipper</p> <p>3x Slider Cushion</p>  | <p>E. LABAIS MODULIS</p> <p>NEPIECIEŠAMĀS DETAĻAS</p> <p>NO 3. LAPAS</p> <p>2x starplika</p> <p>1x T-veida slēdzene</p> <p>1x R-līkne</p> <p>NO 4. LAPAS</p> <p>1x R-plāksne</p> <p>NO 6. LAPAS</p> <p>1x pacelšanas ierīces slīdnis</p> <p>NO MAISIŅA P</p> <p>1x sīkas stīpas</p> <p>1x mazā stīpa</p> <p>1x liela stīpa</p> <p>2x čība</p> <p>3x slīdņa blīve</p>            |



|    |   |   |
|----|---|---|
|    | 1x Grip Pad   | 1x satveršanas paliktnis  |
| 50 | <p>STEP 1</p> <p>1x Flipper Slider<br/>SHEET - 6<br/>1x Tiny Band</p> <p>POUCH</p> <p>1x Slipper<br/>POUCH</p> <p>Stretch 1 Tiny Band around 1 Flipper Slider. Fix 1 Slipper to the Flipper Slider, as shown</p>  | <p>1. SOLIS</p> <p>1x pacelšanas ierīces slīdnis</p> <p>6. LAPA</p> <p>1x sīkas stīpas</p> <p>MAISIŅŠ</p> <p>1x čība</p> <p>MAISIŅŠ</p> <p>Nostiept 1 sīkos stīpu ap 1 pacelšanas ierīces slīdni. Piestiprināt 1 čību pie pacelšanas ierīces slīdņa, kā parādīts</p>  |
| 51 | <p>STEP 2</p> <p>1x Slipper<br/>POUCH</p> <p>turn the part</p> <p>Turn over the arrangement, as shown. Fix 1 Slipper to the Flipper Slider, as shown.</p>   | <p>2. SOLIS</p> <p>1x čība</p> <p>MAISIŅŠ</p> <p>pagriezt detaļu</p> <p>Apgriezt konstrukciju, kā parādīts. Piestiprināt 1 čību pie pacelšanas ierīces slīdņa, kā parādīts.</p>   |
| 52 | <p>STEP 3</p> <p>1x R-Plate<br/>SHEET - 4<br/>1x Spacer<br/>SHEET - 3</p> <p>find the mark</p> <p>DETAIL</p> <p>Slide 1 Spacer onto the Flipper Slider. Insert the Flipper Slider into the R-Plate.</p>   | <p>3. SOLIS</p> <p>1x R-plāksne</p> <p>4. LAPA</p> <p>1x starplika</p> <p>3. LAPA</p> <p>atrast zīmi</p> <p>DETAĻA</p> <p>Uzlikt 1 starpliku uz pacelšanas ierīces slīdņa. Ievietot pacelšanas ierīces slīdni R-plāksnē.</p>  |
| 53 | <p>STEP 4</p> <p>1x Spacer<br/>SHEET - 3<br/>1x T-Lock<br/>SHEET - 3</p> <p>REMOVE THE WOODEN BITS</p> <p>insert the part in direction</p> <p>push until it clicks</p> <p>TURN THE PART</p> <p>Turn around the arrangement. Slide 1 Spacer onto the Flipper Slider. Fix it in place, using 1 T-Lock</p> | <p>4. SOLIS</p> <p>1x starplika</p> <p>3. LAPA</p> <p>1x T-veida slēdzene</p> <p>3. LAPA</p> <p>IZŅEMT KOKA GABALIŅUS</p> <p>ievietot detaļu virzienā</p> <p>spiest, līdz tas noklikšķ</p> <p>PAGRIEZT DETALU</p> <p>Apgriezt konstrukciju. Uzlikt 1 starpliku uz pacelšanas ierīces slīdņa. Piestiprināt to, izmantojot 1 T-veida slēdzeni</p> |
| 54 | <p>STEP 5</p> <p>3x Slider Cushion<br/>POUCH</p> <p>Add 1 more Slider Cushion if you see a gap.</p> <p>gap</p> <p>DETAIL</p> <p>Slide 3 Slider Cushions onto the Flipper Slider.</p>  | <p>5. SOLIS</p> <p>3x slīdņa blīve</p> <p>MAISIŅŠ</p> <p>Pievienot vēl 1 slīdņa blīvi ja redzat spraugu.</p> <p>sprauga</p> <p>DETAĻA</p> <p>Uzlikt 3 slīdņa blīves uz pacelšanas ierīces slīdņa.</p>   |
| 55 | <p>STEP 6</p> <p>1x Large Band<br/>POUCH</p> <p>DETAIL</p> <p>Turn around the arrangement. Stretch 1 Large Band from the Flipper Slider to the R-Plate.</p>   | <p>6. SOLIS</p> <p>1x liela stīpa</p> <p>MAISIŅŠ</p> <p>DETAĻA</p> <p>Apgriezt konstrukciju. Nostiept 1 lielo stīpu no pacelšanas ierīces slīdņa līdz R-plāksnei.</p>   |
| 56 | <p>STEP 7</p> <p>1x R-Curve<br/>SHEET - 3<br/>1x Small Band<br/>POUCH</p> <p>DETAIL</p> <p>find the 1 R mark</p> <p>REVERSE DETAIL</p> <p>Insert the R-Curve into the R-Plate. Fix it in place, using 1 Small Band.</p>   | <p>7. SOLIS</p> <p>1x R-līkne</p> <p>3. LAPA</p> <p>1x mazā stīpa</p> <p>MAISIŅŠ</p> <p>DETAĻA</p> <p>atrast 1 R zīmi</p> <p>APGRIEZT DETALU</p> <p>Ievietot pacelšanas ierīces slīdni R-plāksnē. Piestiprināt to, izmantojot 1 mazo stīpu.</p>   |
| 57 | <p>STEP 8</p> <p>1x Grip Pad</p>  | <p>8. SOLIS</p> <p>1x satveršanas paliktnis</p>   |

|    |  |   |
|----|--|---|
|    | <p>POUCH<br/>RIGHT MODULE<br/>IS READY!<br/>DETAIL<br/>Slide 1 Grip Pad onto the R-Plate.</p>  | <p>MAISIŅŠ<br/>LABAIS MODULIS<br/>IR GATAVS!<br/>DETAĻA<br/>Uzlikt 1 satveršanas paliktņi uz R-plāksnes.</p>  |
| 58 | <p>F. LEFT MODULE<br/>PARTS REQUIRED<br/>FROM SHEET 3<br/>2x Spacer<br/>1x T-Lock<br/>FROM SHEET 4<br/>1x Shelf Support<br/>1x Shelf<br/>1x L-Plate<br/>FROM SHEET 5<br/>1x L-Curve<br/>FROM SHEET 6<br/>1x Flipper Slider<br/>FROM POUCH p<br/>2x Tiny Band<br/>3x Small Band<br/>2x Medium Band<br/>1x Large Band<br/>2x Slipper<br/>3x Slider Cushion<br/>1x Grip Pad</p> | <p>F. KREISĀIS MODULIS<br/>NEPIECIEŠAMĀS DETALĀS<br/>NO 3. LAPAS<br/>2x starplika<br/>1x T-veida slēdzene<br/>NO 4. LAPAS<br/>1x plaukta atbalsts<br/>1x plaukts<br/>1x L-plāksne<br/>NO 5. LAPAS<br/>1x L-līkne<br/>NO 6. LAPAS<br/>1x pacelšanas ierīces slīdnis<br/>NO MAISIŅA p<br/>2x sīkas stīpas<br/>3x mazā stīpa<br/>2x vidēja stīpa<br/>1x liela stīpa<br/>2x čība<br/>3x slīdņa blīve<br/>1x satveršanas paliktņis</p> |
| 59 | <p>STEP 1<br/>1x Flipper Slider<br/>SHEET - 6<br/>1x Tiny Band<br/>POUCH<br/>1x Slipper<br/>POUCH<br/>Stretch 1 Tiny Band around 1 Flipper Slider. Fix 1 Slipper to the Flipper Slider, as shown</p>   | <p>1. SOLIS<br/>1x pacelšanas ierīces slīdnis<br/>6. LAPA<br/>1x sīkas stīpas<br/>MAISIŅŠ<br/>1x čība<br/>MAISIŅŠ<br/>Nostiept 1 sīkos stīpu ap 1 pacelšanas ierīces slīdni.<br/>Piestiprināt 1 čību pie pacelšanas ierīces slīdņa, kā parādīts</p>   |
| 60 | <p>STEP 2<br/>1x Slipper<br/>POUCH<br/>turn the part<br/>Turn over the arrangement, as shown. Fix 1 Slipper to the Flipper Slider, as shown</p>  | <p>2. SOLIS<br/>1x čība<br/>MAISIŅŠ<br/>pagriezt detaļu<br/>Apgriezt konstrukciju, kā parādīts. Piestiprināt 1 čību pie pacelšanas ierīces slīdņa, kā parādīts</p>  |
| 61 | <p>STEP 3<br/>1x Space<br/>SHEET - 3<br/>1x L-Plate<br/>SHEET - 4<br/>find the<br/>L mark<br/>DETAIL<br/>Slide 1 Spacer onto the Flipper Slider. Insert the Flipper Slider into the L-Plate</p>  | <p>3. SOLIS<br/>1x telpa<br/>3. LAPA<br/>1x L-plāksne<br/>4. LAPA<br/>atrast<br/>L zīme<br/>DETAĻA<br/>Uzlikt 1 starpliku uz pacelšanas ierīces slīdņa. Ievietot pacelšanas ierīces slīdni L-plāksnē</p>  |
| 62 | <p>STEP 4<br/>1x Spacer<br/>SHEET - 3<br/>1x T-Lock<br/>SHEET - 3<br/>REMOVE THE WOODEN BITS<br/>insert the part in direction<br/>push until<br/>it clicks<br/>TURN THE PART<br/>Turn around the arrangement. Slide 1 Spacer onto the Flipper Slider. Fix it in place, using 1 T-Lock.</p>   | <p>4. SOLIS<br/>1x starplika<br/>3. LAPA<br/>1x T-veida slēdzene<br/>3. LAPA<br/>IZŅEMT KOKA GABALIŅUS<br/>ievietot detaļu virzienā<br/>spiest, līdz<br/>tas noklikšķ<br/>PAGRIEZT DETALU<br/>Apgriezt konstrukciju. Uzlikt 1 starpliku uz pacelšanas ierīces slīdņa. Piestiprināt to, izmantojot 1 T-veida slēdzeni.</p>   |
| 63 | <p>STEP 5<br/>3x Slider Cushion<br/>POUCH</p>  | <p>5. SOLIS<br/>3x slīdņa blīve<br/>MAISIŅŠ</p>   |

|    |   |   |
|----|---|---|
|    | Add 1 more Slider Cushion if you see a gap.<br>gap<br>DETAIL<br>Slide 3 Slider Cushions onto the Flipper Slider   | Pievienot vēl 1 slīdņa blīvi ja redzat spraugu.<br>sprauga<br>DETAĻA<br>Uzlikt 3 slīdņa blīves uz pacelšanas ierīces slīdņa   |
| 64 | STEP 6<br>1x Large Band<br>POUCH<br>DETAIL<br>Stretch 1 Large Band from the Flipper Slider to the L-Plate.  | 6. SOLIS<br>1x liela stīpa<br>MAISIŅŠ<br>DETAĻA<br>Nostiept 1 lielo stīpu no pacelšanas ierīces slīdņa līdz L-plāksnei.   |
| 65 | STEP 7<br>1x L-Curve<br>SHEET - 5<br>1x Medium Band<br>POUCH<br>DETAIL<br>REVERSE DETAIL<br>find the L mark<br>Insert the L-Curve into the L-Plate. Fix it in place, using 1 Medium Band.   | 7. SOLIS<br>1x L-līkne<br>5. LAPA<br>1x vidēja stīpa<br>MAISIŅŠ<br>DETAĻA<br>APGRIEZT DETAĻU<br>atrast<br>L zīmi<br>Ievietot L-līkni L-plāksnē. Piestiprināt to, izmantojot 1 vidējo stīpu.   |
| 66 | STEP 8<br>1x Grip Pad<br>POUCH<br>UNDERSIDE DETAIL<br>Slide 1 Grip Pad onto the L-Plate. Slide 1 Grip Pad onto the L-Plate  | 8. SOLIS<br>1x satveršanas paliktnis<br>MAISIŅŠ<br>DETAĻAS APAKŠA<br>Uzlikt 1 satveršanas paliktni uz L-plāksnes. Uzlikt 1 satveršanas paliktni uz L-plāksnes   |
| 67 | STEP 9<br>1x Shelf<br>SHEET - 4<br>1x Shelf Support<br>SHEET - 4<br>1x Tiny band<br>POUCH<br>2x Small Band<br>POUCH<br>DETAIL<br>Attach 2 Small Bands to the Shelf. Insert the Shelf Support into the Shelf. Fix it in place, using 1 Tiny Band.                | 9. SOLIS<br>1x plaukts<br>4. LAPA<br>1x plaukta atbalsts<br>4. LAPA<br>1x sīka stīpa<br>MAISIŅŠ<br>2x mazā stīpa<br>MAISIŅŠ<br>DETAĻA<br>Piestiprināt 2 mazās stīpas pie plaukta. Ievietot plauksta atbalstu plauktā. Piestiprināt to, izmantojot 1 sīko stīpu.         |
| 68 | STEP 10<br>1x Medium Band<br>POUCH<br>1x Small Band<br>POUCH<br>TURN THE PART<br>LEFT MODULE<br>IS READY!<br>DETAIL<br>REVERSE DETAIL<br>Turn around the arrangement. Insert the Shelf into the L-Plate. Fix it in place, using 1 Medium Band and 1 Small Band. | 10. SOLIS<br>1x vidēja stīpa<br>MAISIŅŠ<br>1x mazā stīpa<br>MAISIŅŠ<br>PAGRIEZT DETAĻU<br>KREISAIS MODULIS<br>IR GATAVS!<br>DETAĻA<br>APGRIEZT DETAĻU<br>Apgriezt konstrukciju. Ievietot plauktu L-plāksnē. Piestiprināt to, izmantojot 1 vidējo stīpu un 1 mazo stīpu. |
| 69 | G. PLAYFIELD<br>PARTS REQUIRED<br>FROM POUCH P<br>20x Tiny Band<br>19x Small Band<br>3x Medium Band<br>4x Long Washer<br>2x I-Circle<br>7x O-Ring<br>1x Blue In-Plug<br>1x Blue Out-Plug<br>1x Green Out-Plug   | G. SPĒLES LAUKUMS<br>NEPIECIEŠAMĀS DETAĻAS<br>NO MAISIŅA P<br>20x sīkas stīpas<br>19x mazā stīpa<br>3x vidēja stīpa<br>4x gara paplāksne<br>2x I-aplis<br>7x gredzens<br>1x zils In-aizbāznis<br>1x zils Out-aizbāznis<br>1x zaļš Out-aizbāznis                         |
| 70 | FROM SHEET 4<br>2x Hitter Support<br>1x Hitter  | NO 4. LAPAS<br>2x sišanas atbalsts<br>1x sitējs   |

|    |   |  |
|----|---|--|
|    | <p>1x Short Curve<br/> 1x L-Triangle<br/> FROM SHEET 1<br/> 1x Field Base<br/> 1x HIT Plate<br/> 1x Arrow<br/> FROM SHEET 6<br/> 2x Flipper Shaft<br/> 2x Clip Lock<br/> 4x Flipper<br/> FROM SHEET 5<br/> 1x Launch Wall<br/> 1x Launch Gate<br/> 1x R-Triangle<br/> 2x Stopper<br/> 2x I-Octagon<br/> 3x Joiner-1<br/> 1x Joiner-2<br/> 2x Joiner-3<br/> 2x Joiner-4<br/> 1x Pillar<br/> 1x Band Holder<br/> 1x Long Curve<br/> 1x Plug Securer<br/> 1x Popper Base-1<br/> 1x Popper Base-2</p> | <p>1x Īsa līkne<br/> 1x L-trīsstūris<br/> NO 1. LAPAS<br/> 1x Lauka pamatne<br/> 1x SIŠANAS plāksne<br/> 1x bulta<br/> NO 6. LAPAS<br/> 2x pacelšanas ierīces vārpsta<br/> 2x Saspraudes slēdzene<br/> 4x pacelšanās ierīce<br/> NO 5. LAPAS<br/> 1x palaišanas siena<br/> 1x palaišanas vārti<br/> 1x R-trīsstūris<br/> 2x aizbāznis<br/> 2x I-astņstūris<br/> 3x savienotājs-1<br/> 1x savienotājs-2<br/> 2x savienotājs-3<br/> 2x savienotājs-4<br/> 1x balsts<br/> 1x stīpas turētājs<br/> 1x gara līkne<br/> 1x aizbāžņa nostiprinātājs<br/> 1x spiedpogas pamatne-1<br/> 1x spiedpogas pamatne-2</p> |
| 71 | <p>STEP 1<br/> 1x Field Base<br/> SHEET - 1<br/> 1x Launch Wall<br/> SHEET - 5<br/> 2x Tiny Band<br/> POUCH<br/> REMOVE THE WOODEN BITS<br/> DETAIL<br/> UNDERSIDE DETAIL<br/> Insert the Launch Wall into the Field Base. Fix it in place, using 2 Tiny Bands.</p>   | <p>1. SOLIS<br/> 1x Lauka pamatne<br/> 1. LAPA<br/> 1x palaišanas siena<br/> 5. LAPA<br/> 2x sīkas stīpas<br/> MAISIŅŠ<br/> IZŅEMT KOKA GABALIŅUS<br/> DETAĻA<br/> DETAĻAS APAKŠA<br/> Ievietot palaišanas sienu lauka pamatnē. Piestiprināt to, izmantojot 2 sīkās stīpas.</p>  |
| 72 | <p>STEP 2<br/> 1x Launch Gate<br/> SHEET - 5<br/> 1x Arrow<br/> SHEET - 1<br/> 1x Tiny Band<br/> POUCH<br/> Insert the Launch Gate into the Field Base. Slide the Arrow onto the Launch Wall and the Launch Gate. Fix it in place, using 1 Tiny Band.</p>   | <p>2. SOLIS<br/> 1x palaišanas vārti<br/> 5. LAPA<br/> 1x bulta<br/> 1. LAPA<br/> 1x sīkas stīpas<br/> MAISIŅŠ<br/> Ievietot palaišanas vārtus lauka pamatnē. Ievietot bultu palaišanas sienā un palaišanas vārtos. Nostiprināt to, izmantojot 1 sīko stīpu.</p>   |
| 73 | <p>STEP 3<br/> 2x Small Band<br/> POUCH<br/> DETAIL<br/> Attach 2 Small Bands to the Field Base</p>   | <p>3. SOLIS<br/> 2x mazā stīpa<br/> MAISIŅŠ<br/> DETAĻA<br/> Piestiprināt 2 mazās stīpas pie lauka pamatnes</p>  |
| 74 | <p>STEP 4<br/> 1x R-Triangle<br/> SHEET - 5<br/> 2x Joiner-1<br/> SHEET - 5<br/> 2x Small Band<br/> POUCH<br/> UNDERSIDE DETAIL<br/> find the R mark<br/> Insert two Joiners-1 into the R-Triangle. Fix them in place, using 2 Small Bands.</p>   | <p>4. SOLIS<br/> 1x R-trīsstūris<br/> 5. LAPA<br/> 2x savienotājs-1<br/> 5. LAPA<br/> 2x mazā stīpa<br/> MAISIŅŠ<br/> DETAĻAS APAKŠA<br/> atrast R zīmi<br/> Ievietot divus savienotājus-1 R-trīstūrī. Piestiprināt tās, izmantojot 2 mazās stīpas.</p>  |
| 75 | <p>STEP 5<br/> 2x Tiny Band</p>   | <p>5. SOLIS<br/> 2x sīkas stīpas</p>   |

|    |  |   |
|----|--|---|
|    | <p>POUCH<br/>find the<br/>R mark<br/>DETAIL<br/>UNDERSIDE DETAIL<br/>Insert the Joiners-1 into the Field Base. Fix them in place, using 2 Tiny Bands.</p>  | <p>MAISIŅŠ<br/>atrst<br/>R zīmi<br/>DETAĻA<br/>DETAĻAS APAKŠA<br/>Ievietot savienotājus-1 lauka pamatnē. Piestiprināt tos, izmantojot 2 sīkās stīpas.</p>   |
| 76 | <p>STEP 6<br/>1x L-Triangle<br/>SHEET - 4<br/>1x Joiner-1<br/>SHEET - 5<br/>1x Joiner-2<br/>SHEET - 5<br/>3x Small Band<br/>POUCH<br/>UNDERSIDE DETAIL<br/>find the<br/>L mark<br/>Attach 1 Small Band to the Joiner-2. Insert the Joiner-2 and the Joiner-1 into the L-Triangle. Fix them in place, using 2 Small Bands</p>   | <p>6. SOLIS<br/>1x L-trīsstūris<br/>4. LAPA<br/>1x savienotājs-1<br/>5. LAPA<br/>1x savienotājs-2<br/>5. LAPA<br/>3x mazā stīpa<br/>MAISIŅŠ<br/>DETAĻAS APAKŠA<br/>atrst<br/>L zīmi<br/>Piestiprināt 1 mazo stīpu pie savienotāja-2. Ievietot savienotāju-2 un savienotāju-1 L-trīsstūrī. Piestiprināt tos, izmantojot 2 mazās stīpas</p>   |
| 77 | <p>STEP 7<br/>1x Medium Band<br/>POUCH<br/>Attach 1 Medium Band to the L-Triangle.</p>   | <p>7. SOLIS<br/>1x vidēja stīpa<br/>MAISIŅŠ<br/>Piestiprināt 1 vidējo stīpu pie L-trīsstūra.</p>  |
| 78 | <p>STEP 8<br/>1x Tiny band<br/>POUCH<br/>1x Small Band<br/>POUCH<br/>DETAIL<br/>UNDERSIDE DETAIL<br/>Insert the Joiner-1 and the Joiner-2 into the Field Base. Fix them in place, using 1 Small Band and 1 Tiny Band</p>   | <p>STEP 8<br/>1x sīka stīpa<br/>MAISIŅŠ<br/>1x mazā stīpa<br/>MAISIŅŠ<br/>DETAĻA<br/>DETAĻAS APAKŠA<br/>Ievietot savienotāju-1 un savienotāju-2 lauka pamatnē. Piestiprināt tos, izmantojot 1 mazo stīpu un 1 sīko stīpu</p>  |
| 79 | <p>STEP 9<br/>2x Flipper Shaft<br/>SHEET - 6<br/>2x Stopper<br/>SHEET - 5<br/>2x I-Octagon<br/>SHEET - 5<br/>4x Long Washer<br/>POUCH<br/>2x I-Circle<br/>POUCH<br/>2x Tiny Band<br/>POUCH<br/>TURN THE PART<br/>Slide 2 Long Washers and 1 Stopper onto 1 Flipper Shaft. Fix them in place, using 1 Tiny Band. Turn over the arrangement. Slide 1 I-Octagon and 1 I-Circle onto the Flipper Shaft. Similarly, make one more arrangement</p> | <p>9. SOLIS<br/>2x pacelšanas ierīces vārpsta<br/>6. LAPA<br/>2x aizbāznis<br/>5. LAPA<br/>2x I-astņstūris<br/>5. LAPA<br/>4x gara paplāksne<br/>MAISIŅŠ<br/>2x I-aplis<br/>MAISIŅŠ<br/>2x sīkas stīpas<br/>MAISIŅŠ<br/>PAGRIEŽT DETAĻU<br/>Ievietot 2 garās paplāksnes un 1 aizbāzni 1 pacelšanas vārpstā. Piestiprināt tās, izmantojot 1 sīko stīpu. Apgriezt konstrukciju. Uzstūm 1 I-astņstūri un 1 I-apli uz pacelšanas vārpstas. Tādā pašā veidā izgatavot vēl vienu konstrukciju</p> |
| 80 | <p>STEP 10<br/>Insert 1 Flipper Shaft into the Field Base.</p>   | <p>10. SOLIS<br/>Ievietojiet 1 pacelšanas vārpstu lauka pamatnē.</p>  |
| 81 | <p>STEP 11<br/>1x Clip Lock<br/>SHEET - 6<br/>TURN THE PART<br/>push until it clicks<br/>Turn around the arrangement. Fix the Flipper Shaft in place, using 1 Clip Lock.</p>   | <p>11. SOLIS<br/>1x Saspraudes slēdzene<br/>6. LAPA<br/>PAGRIEŽT DETAĻU<br/>spiest, līdz tas noklikšķ<br/>Apgriezt konstrukciju. Piestiprināt pacelšanas ierīces vārpstu, izmantojot 1 saspraudes slēdzene.</p>   |
| 82 | <p>STEP 12<br/>Insert the other Flipper Shaft into the Field Base.</p>   | <p>12. SOLIS<br/>Ievietot otru pacelšanas vārpstu lauka pamatnē.</p>  |
| 83 | <p>STEP 13</p>   | <p>13. SOLIS</p>  |

|    |   |   |
|----|---|---|
|    | <p>1x Clip Lock<br/>SHEET - 6<br/>TURN THE PART<br/>push until it clicks<br/>Turn around the arrangement. Fix the Flipper Shaft in place, using 1 Clip Lock.</p>  | <p>1x Saspraudes slēdzene<br/>6. LAPA<br/>PAGRIEŽT DETAĻU<br/>spiest, līdz tas noklikšķ<br/>Apgrieziet konstrukciju. Piestiprināt pacelšanas ierīces vārpstu, izmantojot 1 saspraudes slēdzene.</p>   |
| 84 | <p>Stop, Check and Correct incorrectly fixed Clip Lock<br/>1. Squeeze<br/>2. Pull out<br/>3. Fix again</p>  | <p>Apstāties, pārbaudīt un labot<br/>Nepareizi piestiprināta saspraudes slēdzene<br/>1. Saspiest<br/>2. Izvilkt<br/>3. Piestiprināt vēlreiz</p>   |
| 85 | <p>STEP 14<br/>TURN THE PART<br/>Turn over the arrangement. Stretch the 2 Small Bands to the nearest Flipper Shafts.</p>  | <p>14. SOLIS<br/>PAGRIEŽT DETAĻU<br/>Apgrieziet konstrukciju. Nostiept 2 mazās stīpas līdz tuvākajām pacelšanas vārpstām.</p>   |
| 86 | <p>STEP 15<br/>4x Flipper<br/>SHEET - 6<br/>TURN THE PART<br/>2x O-Ring<br/>POUCH<br/>Slide the 4 Flippers onto the Flipper Shafts. Fix them in place, using 2 O-Rings.</p>   | <p>15. SOLIS<br/>4x pacelšanās ierīce<br/>6. LAPA<br/>PAGRIEŽT DETAĻU<br/>2x gredzens<br/>MAISIŅŠ<br/>Uzlikt 4 pacelšanās ierīces uz pacelšanas ierīces vārpstām. Piestiprināt tās, izmantojot 2 gredzenus.</p>   |
| 87 | <p>STEP 16<br/>2x Joiner-3<br/>SHEET - 5<br/>2x Tiny Band<br/>POUCH<br/>DETAIL<br/>UNDERSIDE DETAIL<br/>Insert two Joiners-3 into the Field Base. Fix them in place, using 2 Tiny Bands.</p>  | <p>16. SOLIS<br/>2x savienotājs-3<br/>5. LAPA<br/>2x sīkas stīpas<br/>MAISIŅŠ<br/>DETAĻA<br/>DETAĻAS APAKŠA<br/>Ievietot divus savienotājus-3 lauka pamatnē. Piestiprināt tos, izmantojot 2 sīkas stīpas.</p>   |
| 88 | <p>STEP 17<br/>2x Joiner-4<br/>SHEET - 5<br/>2x Tiny Band<br/>POUCH<br/>DETAIL<br/>UNDERSIDE DETAIL<br/>Insert two Joiners-4 into the Field Base. Fix them in place, using 2 Tiny Bands</p>   | <p>17. SOLIS<br/>2x savienotājs-4<br/>5. LAPA<br/>2x sīkas stīpas<br/>MAISIŅŠ<br/>DETAĻA<br/>DETAĻAS APAKŠA<br/>Ievietot divus savienotājus-4 lauka pamatnē. Piestiprināt tos, izmantojot 2 sīkas stīpas</p>  |
| 89 | <p>STEP 18<br/>1x Pillar<br/>SHEET - 5<br/>1x Tiny Band<br/>POUCH<br/>DETAIL<br/>UNDERSIDE DETAIL<br/>Insert the Pillar into the Field Base. Fix it in place, using 1 Tiny Band</p>   | <p>18. SOLIS<br/>1x balsts<br/>5. LAPA<br/>1x sīkas stīpas<br/>MAISIŅŠ<br/>DETAĻA<br/>DETAĻAS APAKŠA<br/>Ievietot balstu lauka pamatnē. Piestiprināt to, izmantojot 1 sīko stīpu</p>  |
| 90 | <p>STEP 19<br/>1x Band Holder<br/>SHEET - 5<br/>2x Medium Band<br/>POUCH<br/>TURN THE PART<br/>DETAIL<br/>DETAIL<br/>Turn around the arrangement. Insert the Band Holder into the Field Base. Fix it in place, using 1 Medium Band.<br/>Stretch another Medium Band around the Band Holder.</p> | <p>19. SOLIS<br/>1x stīpas turētājs<br/>5. LAPA<br/>2x vidēja stīpa<br/>MAISIŅŠ<br/>PAGRIEŽT DETAĻU<br/>DETAĻA<br/>DETAĻA<br/>Apgrieziet konstrukciju. Ievietojiet lentes turētāju lauka pamatnē. Piestiprināt to, izmantojot 1 vidējo stīpu.<br/>Nostiept vēl vienu vidēja stīpu ap lentes turētāju.</p> |
| 91 | <p>STEP 20<br/>2x Hitter Support<br/>SHEET - 4<br/>2x Tiny Band<br/>POUCH<br/>TURN THE PART</p>   | <p>20. SOLIS<br/>2x sišanas atbalsts<br/>4. LAPA<br/>2x sīkas stīpas<br/>MAISIŅŠ<br/>PAGRIEŽT DETAĻU</p>  |

|    |  |   |
|----|--|---|
|    | <p>DETAIL<br/>UNDERSIDE DETAIL<br/>Turn over the arrangement. Insert 2 Hitter Supports into the Field Base. Fix them in place, using 2 Tiny Bands.</p>   | <p>DETAĻA<br/>DETAĻAS APAKŠA<br/>Apgriezt konstrukciju. Ievietot 2 sišanas atbalstus lauka pamatnē. Piestiprināt tos, izmantojot 2 sīkās stīpas.</p>  |
| 92 | <p>STEP 21<br/>1x Hitter<br/>SHEET - 4<br/>1x Blue In-Plug<br/>POUCH<br/>1x Blue Out-Plug<br/>POUCH<br/>1x Small Band<br/>POUCH<br/>Insert the Hitter into the Field Base. Fix it in place, using 1 Blue Out-Plug and 1 Blue In-Plug. Stretch 1 Small Band from the Hitter to the 2 Hitter Supports.</p> | <p>21. SOLIS<br/>1x sitējs<br/>4. LAPA<br/>1x zils In-aizbāznis<br/>MAISIŅŠ<br/>1x zils Out-aizbāznis<br/>MAISIŅŠ<br/>1x mazā stīpa<br/>MAISIŅŠ<br/>Ievietot sitēju lauka pamatnē. Piestiprināt to, izmantojot 1 zilu Out-aizbāzni un 1 zilo In-aizbāzni. Izstiept 1 mazo stīpu no sitēja līdz 2 sitēja atbalstiem.</p> |
| 93 | <p>STEP 22<br/>1x HIT Plate<br/>SHEET - 1<br/>1x O-Ring<br/>POUCH<br/>TURN THE PART<br/>DETAIL<br/>Turn over the arrangement. Slide the HIT Plate onto the Hitter. Fix it in place, using 1 O-Ring.</p>  | <p>22. SOLIS<br/>1x HIT plāksne<br/>1. LAPA<br/>1x gredzens<br/>MAISIŅŠ<br/>PAGRIEZT DETAĻU<br/>DETAĻA<br/>Apgriezt konstrukciju. Uzlikt SIŠANAS plāksni uz sitēja. Piestiprināt to, izmantojot 1 gredzenu.</p>   |
| 94 | <p>STEP 23<br/>1x Long Curve<br/>SHEET - 5<br/>1x Short Curve<br/>SHEET - 4<br/>4x Tiny Band<br/>POUCH<br/>DETAIL<br/>Slide the Short Curve and the Long Curve onto the Joiners. Fix them in place, using 4 Tiny Bands.</p>  | <p>23. SOLIS<br/>1x gara līkne<br/>5. LAPA<br/>1x īsa līkne<br/>4. LAPA<br/>4x sīkas stīpas<br/>MAISIŅŠ<br/>DETAĻA<br/>Uzlikt īso līkni un garo līkni uz savienotājiem. Piestiprināt tos, izmantojot 4 sīkās stīpas.</p>  |
| 95 | <p>STEP 24<br/>1x Plug Securer<br/>SHEET - 5<br/>1x Green Out-Plug<br/>POUCH<br/>DETAIL<br/>Turn over the arrangement. Insert the Green Out-Plug and the Plug Securer into the Field Base.</p>   | <p>24. SOLIS<br/>1x aizbāžņa nostiprinātājs<br/>5. LAPA<br/>1x zaļš Out-aizbāznis<br/>MAISIŅŠ<br/>DETAĻA<br/>Apgriezt konstrukciju. Ievietot zaļo Out-aizbāzni un aizbāžņa stiprinātāju lauka pamatnē.</p>  |
| 96 | <p>STEP 25<br/>1x O-Ring<br/>POUCH<br/>DETAIL<br/>Fix the Plug Securer in place, using 1 O-Ring.</p>   | <p>25. SOLIS<br/>1x gredzens<br/>MAISIŅŠ<br/>DETAĻA<br/>Piestiprināt aizbāžņa stiprinātāju, izmantojot 1 gredzenu.</p>  |
| 97 | <p>STEP 26<br/>1x Popper Base-1<br/>SHEET - 5<br/>match the<br/>Match the symbols on the Popper Base-1 with the symbols on the Field Base</p>  | <p>26. SOLIS<br/>1x spiedpogas pamatne-1<br/>5. LAPA<br/>saskaņot<br/>Saskaņot simbolus uz spiedpogas pamatnes-1 ar simboliem uz lauka pamatnes</p>   |
| 98 | <p>STEP 27<br/>2x O-Ring<br/>POUCH<br/>REMOVE THE WOODEN BITS<br/>DETAIL<br/>Slide the Popper Base-1 onto the Joiners. Fix it in place, using 2 O-Rings</p>  | <p>27. SOLIS<br/>2x gredzens<br/>MAISIŅŠ<br/>IZŅEMT KOKA GABALIŅUS<br/>DETAĻA<br/>Uzstumt spiedpogas pamatni-1 uz savienotājiem. Piestiprināt to, izmantojot 2 gredzenus.</p>   |
| 99 | <p>STEP 28<br/>1x Popper Base-2<br/>SHEET - 5<br/>1x O-Ring<br/>POUCH</p>  | <p>28. SOLIS<br/>1x spiedpogas pamatne-2<br/>5. LAPA<br/>1x gredzens<br/>MAISIŅŠ</p>  |

|     |  |  |
|-----|--|--|
|     | <p>1x Tiny Band<br/>POUCH<br/>REMOVE THE WOODEN BITS<br/>DETAIL<br/>Slide the Popper Base-2 onto the Joiners. Fix it in place, using 1 O-Ring and 1 Tiny Band.</p>   | <p>1x sīkas stīpas<br/>MAISIŅŠ<br/>IZNEMT KOKA GABALIŅUS<br/>DETAĻA<br/>Uzstūmt spiedpogas pamatni-2 uz savienotājiem.<br/>Piestiprināt to, izmantojot 1 gredzenu un 1 sīko stīpu.</p>   |
| 100 | <p>STEP 29<br/>2x Small Band<br/>POUCH<br/>2 Bands<br/>Stretch 2 Small Bands around the Popper Base-1.</p>   | <p>29. SOLIS<br/>2x mazā stīpa<br/>MAISIŅŠ<br/>2 stīpas<br/>Nostiept 2 mazās stīpas ap spiedpogas pamatni-1.</p>   |
| 101 | <p>STEP 30<br/>8x Small Band<br/>POUCH<br/>2 Bands<br/>2 Bands<br/>2 Bands<br/>2 BANDS<br/>PLAYFIELD<br/>IS READY!<br/>Stretch 8 Small Bands around the Popper Base-1 and the Popper Base-2.</p>   | <p>30. SOLIS<br/>8x mazā stīpa<br/>MAISIŅŠ<br/>2 stīpas<br/>2 stīpas<br/>2 stīpas<br/>2 BANDS<br/>SPĒLES LAUKUMS<br/>IR GATAVS!<br/>Nostiept 8 mazās stīpas ap spiedpogas pamatni-1 un spiedpogas pamatni-2.</p>   |
| 102 | <b>PINBALL MACHINE</b>   | <b>KĪNIEŽU BILJARDA MAŠĪNA</b>   |
| 103 | <p>PARTS REQUIRED<br/>FROM SHEET 1<br/>1x LAUNCH Plate<br/><br/>FROM SHEET 5<br/>2x Star Washer<br/>1x X-Fork<br/>1x Push Tool<br/>2x Spinner Half<br/>2x Launcher Side<br/>1x Launcher Joiner<br/>6x Popper Body<br/>FROM SHEET 6<br/>1x Thick Washer<br/>FROM POUCH P<br/>12x Tiny band<br/>7x Small Band<br/>1x Medium Band<br/>3x Green In-Plug<br/>9x Red Ball<br/>1x Metal Ball<br/>4x Marble<br/>12x Popper Cushion<br/>1x Yellow Straw</p> | <p>NEPIECIEŠAMĀS DETALĀS<br/>NO 1. LAPAS<br/>1x LAUNCH plāksne<br/><br/>NO 5. LAPAS<br/>2x zvaigznes paplāksne<br/>1x X-dakša<br/>1x Stumšanas rīks<br/>2x griezēja puse<br/>2x palaidēja sāns<br/>1x palaidēja savienotājs<br/>6x spiedpogas korpuss<br/>NO 6. LAPAS<br/>1x bieža paplāksne<br/>NO MAISIŅA P<br/>12x sīka stīpa<br/>7x mazā stīpa<br/>1x vidēja stīpa<br/>3x zaļš In-aizbāznis<br/>9x Sarkana bumba<br/>1x metāla bumba<br/>4x Marmors<br/>12x spiedpogas blīve<br/>1x dzeltens salmiņš</p> |
| 104 | <p>STEP 1<br/>3x Small Band<br/>POUCH<br/>DETAIL<br/>Slide the R-Plate onto the Field Base and the Popper Base-2. Fix it in place, using 3 Small Bands</p>   | <p>1. SOLIS<br/>3x mazā stīpa<br/>MAISIŅŠ<br/>DETAĻA<br/>Uzstūmt R-plāksni uz lauka pamatnes un spiedpogas pamatnes-2. Piestiprināt to, izmantojot 3 mazās stīpas</p>  |
| 105 | <p>STEP 2<br/>1x Tiny band<br/>POUCH<br/>2x Small Band<br/>POUCH<br/>REVERSE DETAIL<br/>Slide the L-Plate onto the Field Base and the Popper Base-1. Fix it in place, using 2 Small Bands and 1 Tiny Band.</p>   | <p>2. SOLIS<br/>1x sīka stīpa<br/>MAISIŅŠ<br/>2x mazā stīpa<br/>MAISIŅŠ<br/>APGRIEZT DETALU<br/>Uzstūmt L-plāksni uz lauka pamatnes un spiedpogas pamatnes-1. Piestiprināt to, izmantojot 2 mazās stīpas un 1 sīko stīpu.</p>  |
| 106 | <p>STEP 3<br/>Stretch and hook the Medium Band to the L-Curve, as shown.</p>   | <p>3. SOLIS<br/>Nostiept un aizķēt vidējo stīpu pie L-līknes, kā parādīts.</p>   |
| 107 | <p>STEP 4<br/>Remove the Small bands<br/>TURN THE PART</p>   | <p>4. SOLIS<br/>Noņemt mazās stīpas<br/>PAGRIEZT DETALU</p>  |
| 108 | Stop and Check   | Apstāties un pārbaudīt,  |



|     |  |   |
|-----|--|---|
|     | that pulling the Flipper Sliders rotates the Flipper Shafts<br>Flipper Slider<br>Flipper Shaft   | ka velkot pacēlēja slīdņus, pacelēja vārpstas griežas<br>Pacelšanas ierīces slīdnis<br>Pacelšanas ierīces vārpsta   |
| 109 | STEP 5<br>2x Small Band<br>POUCH<br>1x Medium Band<br>POUCH<br>DETAIL<br>Slide the BOTTOM Plate onto the Field Base, the L-Plate and the R-Plate. Fix it in place, using 2 Small Bands and 1 Medium Band   | 5. SOLIS<br>2x mazā stīpa<br>MAISIŅŠ<br>1x vidēja stīpa<br>MAISIŅŠ<br>DETAĻA<br>Uzlikt APAKŠĒJO plāksni uz lauka pamatnes, L-plāksnes un R-plāksnes. Piestiprināt to, izmantojot 2 mazās stīpas un 1 vidējo stīpu   |
| 110 | STEP 6<br>4x Tiny Band<br>POUCH<br>TURN THE PART<br>DETAIL<br>Turn around the arrangement. Slide the TOP Plate onto the Field Base, the L-Plate, the R-Plate and the Shelf. Fix it in place, using 4 Tiny Bands.                                       | 6. SOLIS<br>4x sīkas stīpas<br>MAISIŅŠ<br>PAGRIEZT DETAĻU<br>DETAĻA<br>Apgriezt konstrukciju. Uzlikt AUGŠĒJO plāksni uz lauka pamatnes, L-plāksnes, R-plāksnes un plaukta. Piestiprināt to, izmantojot 4 sīkās stīpas.  |
| 111 | STEP 7<br>2x Star Washer<br>SHEET - 5<br>1x X-Fork<br>SHEET - 5<br>1x Thick Washer<br>SHEET - 6<br>1x Green In-Plug<br>POUCH<br>Slide 2 Star Washers, the X-Fork and the Thick Washer onto the Green Out-Plug. Fix it in place, using 1 Green In-Plug. | 7. SOLIS<br>2x zvaigznes paplāksne<br>5. LAPA<br>1x X-dakša<br>5. LAPA<br>1x bieža paplāksne<br>6. LAPA<br>1x zaļš In-aizbāznis<br>MAISIŅŠ<br>Uzlikt 2 zvaigznes paplāksnes, X-dakšu un biezo paplāksni uz zaļā Out-aizbāžņa. Piestiprināt to, izmantojot 1 zaļo In-aizbāzni. |
| 112 | STEP 8<br>1x Push Tool<br>SHEET - 5<br>TURN THE PART<br>PUSH<br>DOWNWARD<br>TOPSIDE DETAIL<br>PUSH<br>UPWARD<br>UNDERSIDE DETAIL<br>Use the Push Tool to fix the Green In-Plug properly, as shown  | 8. SOLIS<br>1x Stumšanas rīks<br>5. LAPA<br>PAGRIEZT DETAĻU<br>STUMT<br>UZ LEJU<br>AUGŠĒJĀ DETAĻA<br>STUMT<br>UZ AUGŠU<br>DETAĻAS APAKŠA<br>Izmantojiet stumšanas rīku, lai pareizi nostiprinātu zaļo In-aizbāzni, kā parādīts  |
| 113 | STEP 9<br>remove the<br>Push Tool<br>Remove the Push Tool.   | 9. SOLIS<br>noņemt<br>stumšanas rīku<br>Noņemt stumšanas rīku.  |
| 114 | STEP 10<br>2x Tiny Band<br>POUCH<br>DETAIL<br>Insert the B-Base into the L-Plate and the Pillar. Slide the B-Base onto the Joiner-2. Fix the B-Base in place, using 2 Tiny Bands.  | 10. SOLIS<br>2x sīkas stīpas<br>MAISIŅŠ<br>DETAĻA<br>Ievietot B-pamatni L-plāksnē un balstā. Uzlikt B-pamatni uz savienotāja-1. Piestiprināt B-pamatni, izmantojot 2 sīkās stīpas.  |
| 115 | STEP 11<br>2x Spinner Half<br>SHEET - 5<br>2x Tiny Band<br>POUCH<br>Join the 2 Spinner Halves to make a Spinner. Insert the Spinner into the R-Plate and the Launch Wall. Fix it in place, using 2 Tiny Bands.   | 11. SOLIS<br>2x griezēja puse<br>5. LAPA<br>2x sīkas stīpas<br>MAISIŅŠ<br>Savienot 2 griezēja puses, lai izveidotu griezēju. Ievietojiet griezēju uz R-plāksnē un palaišanas sienā. Nostiprināt, izmantojot 2 sīkās stīpas.   |

|     |  |  |
|-----|--|--|
| 116 | <p>STEP 12<br/>2x Launcher Side<br/>SHEET - 5<br/>1x Launcher Joiner<br/>SHEET - 5<br/>1x LAUNCH Plate<br/>SHEET - 1<br/>3x Tiny Band<br/>POUCH<br/>LAUNCHER<br/>IS READY!<br/>TURN THE PART<br/>REVERSE DETAIL<br/>Slide the 2 Launcher Sides onto the Launcher Joiner.<br/>Fix them in place, using 2 Tiny Bands. Fix the LAUNCH Plate to the Launcher Sides, using 1 Tiny Band.</p> | <p>12. SOLIS<br/>2x palaidēja sāns<br/>5. LAPA<br/>1x palaidēja savienotājs<br/>5. LAPA<br/>1x LAUNCH plāksne<br/>1. LAPA<br/>3x sīkas stīpas<br/>MAISIŅŠ<br/>PALAIDĒJS<br/>IR GATAVS!<br/>PAGRIEŽT DETAĻU<br/>APGRIEŽT DETAĻU<br/>Uzlikt 2 palaidēja sānus uz palaidējs savienotāja.<br/>Piestiprināt tos, izmantojot 2 sīkās stīpas. Piestiprināt START plāksni pie palaidēja sāniem, izmantojot 1 sīko stīpu.</p> |
| 117 | <p>STEP 13<br/>2x Green In-Plug<br/>POUCH<br/>1x Yellow Straw<br/>POUCH<br/>Fix the Launcher to the R-Plate and the Launch Wall, using 1 Yellow Straw and 2 Green In-Plugs.</p>  | <p>13. SOLIS<br/>2x zaļš In-aizbāznis<br/>MAISIŅŠ<br/>1x dzeltens salmiņš<br/>MAISIŅŠ<br/>Piestiprināt palaidēju pie R-plāksnes un palaišanas sienas, izmantojot 1 dzelteni salmiņu un 2 zaļos In-aizbāžņus.</p>   |
| 118 | <p>STEP 14<br/>TURN THE PART<br/>DETAIL<br/>Turn around the arrangement. Place the Tray onto the Shelf.</p>  | <p>14. SOLIS<br/>PAGRIEŽT DETAĻU<br/>DETAĻA<br/>Apgriezt konstrukciju. Novietot tekni uz plaukta.</p>  |
| 119 | <p>STEP 15<br/>6x Popper Body<br/>SHEET - 5<br/>12x Popper Cushion<br/>POUCH<br/>REMOVE THE WOODEN BITS<br/>Fix 2 Popper Cushions to 1 Popper Body, to make 1 Popper. Similarly, make 5 more Poppers</p>   | <p>15. SOLIS<br/>6x spiedpogas korpuss<br/>5. LAPA<br/>12x spiedpogas blīve<br/>MAISIŅŠ<br/>IZŅEMT KOKA GABALIŅUS<br/>Piestiprināt 2 spiedpogas blīves pie 1 spiedpogas korpusa, lai izveidotu 1 spiedpogu. Tādā pašā veidā izveidojiet vēl 5 spiedpogas</p>   |
| 120 | <p>STEP 16<br/>DETAIL<br/>Insert the Poppers into the R-Crue</p>   | <p>16. SOLIS<br/>DETAĻA<br/>Ievietot spiedpogas R-līknē</p>  |
| 121 | <p>STEP 17<br/>9x Red Ball<br/>POUCH<br/>DETAIL<br/>Drop 9 Red Balls into the Top Module</p>   | <p>17. SOLIS<br/>9x Sarkana bumba<br/>MAISIŅŠ<br/>DETAĻA<br/>Iemest 9 sarkanās bumbiņas augšējā modulī</p>   |
| 122 | <p>STEP 18<br/>1x Metal Ball<br/>POUCH<br/>4x Marble<br/>POUCH<br/>PINBALL MACHINE<br/>IS READY!<br/>1 Metal Ball + 4 Marbles<br/>DETAIL<br/>Place the Metal Ball and 4 Marbles into the Bottom Module.</p>  | <p>18. SOLIS<br/>1x metāla bumba<br/>MAISIŅŠ<br/>4x Marmors<br/>MAISIŅŠ<br/>ĶĪNIEŠU BILJARDA MAŠĪNA<br/>IR GATAVS!<br/>1 metāla bumba + 4 marmora bumbiņas<br/>DETAĻA<br/>Ievietot metāla bumbu un 4 marmora bumbiņas apakšējā modulī.</p>   |
| 123 | <p>PLAYTIME!<br/>A. Parts of your Pinball Machine<br/>X-Fork<br/>Tray<br/>Vault-B<br/>Popper Slot<br/>Flipper Control<br/>Bottom Tray<br/>Vault-A<br/>Popper Storage</p>   | <p>SPĒLĒŠANĀS LAIKS!<br/>A. Ķīniešu biljarda mašīnas detaļas<br/>X-dakša<br/>Tekne<br/>Velve-B<br/>Spiedpogu spēļu automāts<br/>Pacelšanas kontrole<br/>Apakšējā tekne<br/>Velve-A<br/>Pacelšanas glabātuve</p>  |

|     |   |  |
|-----|---|--|
|     | <p>Extra Ball Hole<br/>Hit Plate<br/>Playfield<br/>Launch Lane<br/>Launcher<br/>Reset Button<br/>Strike Balls</p>   | <p>Papildu bumbas caurums<br/>Sišanas plāksne<br/>Spēles laukums<br/>Palaišanas josla<br/>Palaidējs<br/>Atiestatīšanas poga<br/>Sišanas bumbiņas</p>   |
| 124 | <p>B. How to Setup<br/>NOTE: Place the Pinball Machine on a flat and even surface for best experience.<br/>1 Make sure that the Vault-A has 9 Red Balls.<br/>2 Lift the Vault-B to shift all the Tiny Balls to the top.<br/><br/>Then, put the Vault-B down.</p>              | <p>B. Kā iestatīt<br/>PIEZĪME: Novietot kīniešu biljarda mašīnu uz līdzenas un gludas virsmas, lai gūtu vislabāko pieredzi.<br/>1 Pārliecinieties, ka velvē-A ir 9 sarkanās bumbiņas.<br/>2 Paceliet velvi-B, lai pastumtu visas sīkās bumbiņas uz augšu.<br/>Tad nolieciet velvi-B uz leju.</p>                   |
| 125 | <p>3 Insert 2 Poppers into any 2 Popper Slots, in the Playfield.<br/>ANY 2<br/>SLOTS</p>  | <p>3 Ievietojiet 2 spiedpogas jebkurās 2 spiedpogu atverēs uz spēles laukuma.<br/>JEBKURAS 2<br/>ATVERES</p>   |
| 126 | <p>C. How to Play<br/>Rule 1A You have 5 lives. The game ends when you lose all the lives.<br/>Notice while playing, how the Metal Strike Ball is different from the Marble Strike Ball .</p>   | <p>C. Kā spēlēt?<br/>1A noteikums. Jums ir 5 dzīvības. Spēle beidzas, kad zaudējat visas dzīvības.<br/>Spēlēšanas laikā ievērojiet, kā metāla sišanas bumba atšķiras no marmora sišanas bumbiņas.</p>  |
| 127 | <p>Rule 1B Place 1 Strike Ball in the Launch Lane. Hit the Launcher to launch the Ball into the Playfield</p>   | <p>1B noteikums Novietot 1 sišanas bumbiņu uz palaišanas joslas. Uzstiet uz palaidēja, lai palaistu bumbiņu spēles laukumā</p>   |
| 128 | <p>Rule 1C Use your hands to control the Flippers. Hit the Strike Ball, using the Flippers, to keep the Ball from being sucked into the Gravity Field.<br/>When the Strike Ball drops into the Gravity Field, you lose 1 Life.<br/>Thumb position</p>                         | <p>1C noteikums Izmantojiet rokas, lai kontrolētu pacēlāju. Sītiēt pa sišanas bumbiņu, izmantojot pacēlājus, lai bumbiņa netiktu iesūkta gravitācijas laukā.<br/><br/>Kad sišanas bumbiņa iekrīt gravitācijas laukā, jūs zaudējat 1 dzīvību.<br/>Irkšķa pozīcija</p>   |
| 129 | <p>Rule 1D When you lose all the Lives, reset the Bottom Tray.<br/>PRESS</p>  | <p>1D noteikums Kad zaudējat visas dzīvības, atiestatiet apakšējo tekni.<br/>SPIEST</p>  |
| 130 | <p>Rule 2 Hit the Poppers with the Strike Ball. For every Popper that you release, you get 10 Points<br/>ATTENTION !<br/>MIND THE POPPERS.<br/>10<br/>POINTS</p>  | <p>2. noteikums Sītiēt pacēlājus ar sišanas bumbiņu. Par katru atlaisto pacēlāju jūs saņemsiet 10 punktus<br/>UZMANĪBU!<br/>PIEVĒRSIET UZMANĪBU PACĒLĀJIEM.<br/>10<br/>PUNKTI</p>  |
| 131 | <p>Rule 3 Hit the HIT Plate with the Strike Ball. For every Tiny Ball that you release, you get 5 Points.<br/><br/>5+5<br/>POINTS</p>   | <p>3. noteikums Trāpiet SIŠANAS plāksnei ar sišanas bumbiņu. Par katru atbrīvoto sīko bumbiņu, jūs saņemsiet 5 punktus.<br/>5+5<br/>PUNKTI</p>   |
| 132 | <p>Rule 4 Hit the X-Fork with the Strike Ball. For every Red Ball that you release, you get 10 Points.<br/>10 POINTS<br/>20 POINTS</p>  | <p>4. noteikums Trāpiet X-dakšai ar sišanas bumbiņu. Par katru atbrīvoto sarkano bumbiņu jūs saņemsiet 10 punktus.<br/>10 PUNKTI<br/>20 PUNKTI</p>   |
| 133 | <p>Rule 5 If you have scored all points, and still have remaining lives, then you get Extra Points. For each Life left, you get 25 Points.<br/>90 POINTS<br/>65 POINTS<br/>10 POINTS<br/>10 POINTS<br/><br/>All Points scored and still lives left? You get EXTRA POINTS!</p> | <p>5. NOTEIKUMS Ja esat ieguvis visus punktus, un Jums vēl ir dzīvības, tad jūs saņemsiet papildu punktus. Par katru palikušo dzīvību jūs saņemsiet 25 punktus.<br/>90 PUNKTI<br/>65 PUNKTI<br/>10 PUNKTI<br/>10 PUNKTI<br/><br/>Iegūti visi punkti un vēl palikušas dzīvības? Jūs saņemsiet PĀPILDUS PUNKTUS!</p> |
| 134 | <p>HOW TO CALCULATE THE SCORE<br/>SCOREBOARD</p>  | <p>KĀ APRĒKINĀT PUNKTUS?<br/>REZULTĀTU APKOPOJUMS</p>  |

|     |   |   |
|-----|---|---|
|     | <p>10 POINTS<br/>Red Balls 60<br/>10 POINTS<br/>Poppers 10<br/>5 POINTS<br/>Tiny Balls 40<br/>25 POINTS<br/>Lives Left 00<br/>Total 110</p>   | <p>10 PUNKTI<br/>Sarkanās bumbiņas 60<br/>10 PUNKTI<br/>Pacelāji 10<br/>5 PUNKTI<br/>Sīkās bumbiņas 40<br/>25 PUNKTI<br/>Palikušās dzīvības 00<br/>Kopā 110</p>   |
| 135 | <p>D. Special Situations<br/>SITUATION 01<br/>If a Popper lands on the Playfield, pause the game by holding the Strike Ball 01 along a Flipper. Remove the fallen Popper and resume the game.<br/>1 Popper lands on the Playfield<br/>2 Hold the Strike Ball and remove the Popper<br/>PAUSE</p>  | <p>D. Īpašas situācijas<br/>SITUĀCIJA 01<br/>Ja pacelājs nolaižas uz spēles laukuma, iepauzējiet spēli, turot sišanas bumbiņu 01 gar pacelāju. Noņem nokritušo pacelāju un atsākt spēli.<br/>1 pacelājs nolaižas uz spēles laukuma<br/>2 Turēt sišanas bumbiņu un noņemt pacelāju<br/>PAUZE</p>   |
| 136 | <p>SITUATION 02<br/>If the Strike Ball gets trapped in the EXTRA BALL hole, launch a fresh Strike 02 Ball. Hit the trapped Strike Ball to play with 2 Balls at a time.<br/>1 Strike Ball trapped<br/>2 Launch a fresh Strike Ball.<br/>Hit the trapped Strike Ball.</p>   | <p>SITUĀCIJA 02<br/>Ja sišanas bumbiņa iesprūst PAPILDU BUMBIŅAS caurumā, palaidiet citu sišanas 02 bumbiņu. Trāpiet iesprūdušajai sišanas bumbiņai, lai spēlētu vienlaikus ar 2 bumbiņām.<br/>1 Sišanas bumbiņa iesprūdusi<br/>2 Palaist jaunu sišanas bumbiņu.<br/>Trāpīt iesprūdušajai sišanas bumbiņai.</p>   |
| 137 | <p>SITUATION 03<br/>If the last Strike Ball gets trapped in the EXTRA BALL hole, relaunch the Ball.<br/>1 Last Strike Ball trapped<br/>2 Relaunch the Ball<br/>SITUATION 04<br/>If the Strike Ball gets stuck anywhere else in the Playfield, pick the Ball up and relaunch it.</p>   | <p>SITUĀCIJA 03<br/>Ja pēdējā sišanas bumbiņa iesprūst PAPILDU BUMBINAS caurumā, no jauna palaidiet bumbiņu.<br/>1 Pēdējā sišanas bumbiņa iesprūdusi<br/>2 No jauna palaidiet bumbiņu<br/>SITUĀCIJA 04<br/>Ja sišanas bumbiņa iesprūst citur uz spēles laukuma, panemiet bumbiņu un palaidiet to no jauna.</p>  |
| 138 | <p>E. How to Reset the Game<br/>1 Press the Reset Button to get back the lost lives<br/>Lift the Vault-B to reset the Tiny Balls. Then, put the Vault-B down</p>  | <p>E. Kā atiestatīt spēli?<br/>1 Nospieš atiestatīšanas pogu, lai atgūtu zaudētās dzīvības<br/>Paceliet velvi-B, lai atiestatītu sīkās bumbiņas. Tad nolieciet velvi-B</p>  |
| 139 | <p>3 Align the Tray with the Vault-A to fill the Vault-A with the Red Balls.<br/>match the Arc</p>  | <p>3 Novietojiet tekni pret velvi-A, lai piepildītu velvi-A ar sarkanajām bumbiņām.<br/>saskanojiet loku</p>  |
| 140 | <p>READY FOR THE EXPERT LEVEL?<br/>Place 5 Poppers in the Playfield. Place 1 Strike Ball in the EXTRA BALL hole and, start the Game!<br/>EXPERT LEVEL SETUP</p>   | <p>GATAVS EKSPERTU LĪMENIM?<br/>Novietot 5 pacelājus spēles laukumā. Novietot 1 sišanas bumbiņu<br/>PAPILDU BUMBAS caurumā un sāciet spēli!<br/>EKSPERTU LĪMENA IESTATĪŠANA</p>   |
| 141 | <p>F. How to Store<br/>1 Lock the Tray in place, using the 2 Small Bands.<br/>2 Lock the Vault-B in place, using 1 Small Band</p>   | <p>F. Kā uzglabāt?<br/>1 Saslēgt tekni vietā, izmantojot 2 mazās stīpas.<br/>2 Saslēgt velvi-B vietā, izmantojot 1 mazo stīpu.</p>  |
| 142 | <p>3 Insert the Poppers into the Popper Storage.</p>  | <p>3 Ievietot pacelājus pacelāja glabātuvē.</p>   |
| 143 | <p>LET'S EXPLORE!<br/>Challenge 1<br/>Let us find out the different types of Levers in your Pinball Machine.<br/>A lever is a rigid bar or a solid object that is used to transfer force. There are 3 features that are common in every lever.<br/>Pivot or Fulcrum - It is a fixed point about which the lever can turn.<br/>• Effort - It is the point at which the force is applied.<br/>• Load - The point that moves when the force is applied</p> | <p>SĀKSIM ATKLĀŠANU!<br/>1. izaicinājums<br/>Noskaidrosim dažādu veidu sviras, kādas ir ķīniešu biljarda mašīnā.<br/>Svira ir stingrs stienis vai ciets objekts, kas tiek izmantots, lai pārvietotu spēku. Katrai svirai ir 3 parastas funkcijas.<br/>Šarnīrs vai šarnīra ass - Tas ir noteikts punkts, ap kuru svira var pagriezties.<br/>• Pūles - Tas ir punkts, ar kādu tiek pielietots spēks.<br/>• Slodze - Punkts, kas pārvietojas, ja tiek pielietots spēks</p> |

|   |   |
|---|---|
| <p>With a lever we can apply force to move anything. The lever can transfer the force in a different direction or distance. It can also let us move a big load with a small force</p> <p>There are 3 classes of lever. Let's try to understand them.</p> <p><b>PIVOT OR FULCRUM</b><br/>DID YOU<br/>KNOW?</p> <p>The term lever derives from the French word levier which means 'to raise'</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Archimedes said- Give me a long enough lever and a place to stand and I shall move the Earth.</li> </ul>  | <p>Ar sviru mēs varam piemērot spēku, lai kaut ko pārvietotu. Svira var pārnest spēku citā virzienā vai attālumā. Tas var ļaut mums pārvietot lielu slodzi ar nelielu spēku</p> <p>Ir 3 sviru klases. Mēģināsim tās saprast.</p> <p><b>ŠARNĪRS VAI ŠARNĪRA ASS</b><br/>VAI TU<br/>ZINĀJI?</p> <p>Termins "svira" ir atvasināts no franču vārda levier, kas nozīmē "pacelt"</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Arhimēds teica - iedod man pietiekami garu sviru un vietu, kur stāvēt, un es pārvietošu planētu.</li> </ul>   |
| <p>144 <b>WHAT TO DO:</b><br/>Let's observe different parts of your Pinball Machine and see which class of levers they are</p> <p><b>ACTIVITY 1:</b> Observe the Launcher when you hit it, and fill in the blanks.</p> <p>1. The Launcher rotates about _____ Point (A / B / C).</p> <p>2. Point B is fixed when the Launcher rotates. Hence, Point B is the _____ (Fulcrum / Load / Effort).</p> <p>3. The Launcher rotates to move the Strike Balls (C). Hence, the Strike Ball is the _____ (Fulcrum / Load / Effort).</p> <p>4. To rotate the Launcher, the finger applies force at Point _____ (A / B / C). Hence, Point A is the _____ (Fulcrum / Load / Effort).</p> <p>5. Point B is between Point A and Point C. Which means, the Fulcrum is located between the Load and the Effort.</p> <p>6. This arrangement of Load, Fulcrum and Effort is called a Class 1 Leve</p> <p>Answers: 1. B, 2. Fulcrum 3. Load, 4. A; Effort</p> <p><b>PIVOT OR FULCRUM</b><br/>Effort<br/>Load</p> <p><b>SOME COMMON EXAMPLES OF CLASS 1 LEVERS:</b><br/><b>CLASS 1 LEVER</b></p> | <p><b>KO DARĪT:</b><br/>Apskatīsim dažādas ķīniešu biljarda mašīnas daļas un apskatīsim, kuras klases sviras tās ir</p> <p>1. <b>AKTIVITĀTE:</b> Vērojiet palaidēju, kad sitat pa to, un aizpildiet tukšās vietas.</p> <p>1. Palaidējs griežas ap _____ Punktu (A / B / C).</p> <p>2. Punkts B ir fiksēts, kad palaidējs griežas. Tādējādi B punkts ir _____ (šarnīra ass / slodze / piepūle).</p> <p>3. Palaidējs griežas, lai pārvietotu sišanas bumbiņas (C). Līdz ar to sišanas bumbiņa ir _____ (šarnīra ass / slodze / piepūle).</p> <p>4. Lai pagrieztu palaidēju, pirksts piemēro spēku uz punkta _____ (A / B / C). Tādējādi punkts A ir _____ (šarnīra ass / slodze / piepūle).</p> <p>5. B punkts ir starp punktu A un punktu C. Tas nozīmē, ka šarnīra ass atrodas starp slodzi un piepūli.</p> <p>6. Šo slodzes, šarnīra ass un piepūles izvietojumu sauc par 1. klases sviru</p> <p>Atbildes: 1. B, 2. Šarnīra ass 3. Slodze, 4. A; piepūle</p> <p><b>ŠARNĪRS VAI ŠARNĪRA ASS</b><br/>Piepūle<br/>Slodze</p> <p><b>DAŽI PARASTI 1. KLASĒS SVIRAS PIEMĒRI:</b><br/><b>1 KLASĒS SVIRA</b></p> |
| <p>145 <b>ACTIVITY 2:</b> Observe the HIT Plate when you strike it, and fill in the blanks.</p> <p>1. The HIT Plate rotates about Point _____ (A / B / C).</p> <p>2. Point B is fixed when the Strike Ball hits the HIT Plate.</p> <p>Hence, Point B is the _____ (Fulcrum / Load / Effort).</p> <p>3. The Strike Ball applies force at Point _____ (A / B / C). Hence, Point A is the _____ (Fulcrum / Load / Effort).</p> <p>4. The HIT Plate rotates to push the Tiny Balls (C). Hence, the Tiny Balls are the _____ (Fulcrum / Load / Effort).</p> <p>5. "Point A is between Point B and Point C. Which means, the Effort is located between the Fulcrum and the Load.</p> <p>6. This arrangement of Load, Fulcrum and Effort is called a Class 3 Lever.</p> <p>Answers: 1. B, 2. Fulcrum 3. A; Effort, 4. Load</p>   | <p>2. <b>AKTIVITĀTE:</b> Vērojiet sišanas plāksni, kad sitat pa to, un aizpildiet tukšās vietas.</p> <p>1. <b>SIŠANAS</b> plāksne griežas ap punktu _____ (A / B / C).</p> <p>2. Punkts B ir fiksēts, kad sišanas bumbiņa trāpa pa <b>SIŠANAS</b> plāksni. Tādējādi punkts B ir _____ (šarnīra ass / slodze / piepūle).</p> <p>3. Sišanas bumbiņa piemēro spēku punktā _____ (A / B / C). Tādējādi punkts A ir _____ (šarnīra ass / slodze / piepūle).</p> <p>4. <b>SIŠANAS</b> plāksne griežas, lai stumtu sīkās bumbiņas (C). Tātad sīkās bumbiņas ir _____ (šarnīra ass / slodze / piepūle).</p> <p>5. "Punkts A ir starp punktu B un punktu C. Tas nozīmē, ka piepūle atrodas starp šarnīra asi un slodzi.</p> <p>6. Šo slodzes, šarnīra ass un piepūles izvietojumu sauc par 3 klases sviru.</p> <p>Atbildes: 1. B, 2. Šarnīra ass 3. A; piepūle, 4. Slodze</p>  |

|  |  |
|--|--|
| <p>SOME COMMON EXAMPLES OF CLASS 1 LEVERS:<br/>PIVOT OR FULCRUM<br/>Load Effort<br/>CLASS 3 LEVER</p>  | <p>DAŽI PARASTI 1. KLASES SVIRAS PIEMĒRI:<br/>ŠARNĪRS VAI ŠARNĪRA ASS<br/>Slodze Piepūle<br/>3. KLASES SVIRA</p>   |
| <p>146 ACTIVITY 3: Observe the Vault-B when you lift it, and fill in the blanks.<br/>1. The Vault-B rotates about Point _____ (A / B / C).<br/>2. Point C is fixed when the Vault-B is rotated. Hence, Point C is the _____ (Fulcrum / Load / Effort).<br/>3. To rotate the Vault-B, the hand applies the force at Point A. Hence, Point A is the _____ (Fulcrum / Load / Effort).<br/>4. The hand lifts the Vault-B to move the Tiny Balls from Point B. Hence, the Tiny Balls are the _____ (Fulcrum / Load / Effort).<br/>5. The Tiny Balls are between Point A and Point C. Which means, the Load is located between the Effort and the Fulcrum.<br/>6. This arrangement of Load, Fulcrum and Effort is called a Class 2 Lever.<br/>Answers: 1. C, 2. Fulcrum 3. Effort, 4. Load</p> <p>SOME COMMON EXAMPLES OF CLASS 2 LEVERS<br/>PIVOT OR FULCRUM<br/>Effort Load<br/>CLASS 2 LEVER<br/>TRY!<br/>Tilt the Vault-B by pressing it down at Point D instead of lifting it from Point A.<br/>1. Does the Class of Lever change? _____ (Yes / No).<br/>2. If yes, the Vault-B is now a Class _____ (1/2/3) Lever.<br/>Answers: 1. Yes, 2. 1</p> | <p>3. AKTIVITĀTE: Vērojiet velvi-B, kad paceļat to, un aizpildiet tukšās vietas.<br/>1. Velve-B griežas ap punktu _____ (A / B / C).<br/>2. Punkts C ir fiksēts, kad velve-B tiek pagriezta. Tādējādi punkts C ir _____ (šarnīra ass / slodze / piepūle).<br/>3. Lai pagrieztu velvi-B, rokas piemēro spēku punktā A. Tādējādi punkts A ir _____ (šarnīra ass / slodze / piepūle).<br/>4. Rokas paceļ velvi-B, lai pārvietotu sīkās bumbiņas no punkta B. Līdz ar to sīkās bumbiņas ir _____ (šarnīra ass / slodze / piepūle).<br/>5. Sīkās bumbiņas ir starp punktu A un punktu C. Tas nozīmē, ka slodze atrodas starp piepūli un šarnīra asi.<br/>6. Šo slodzes, šarnīra ass un piepūles izvietojumu sauc par 2. klases sviru.<br/>Atbildes: 1. C, 2. Šarnīra ass 3. Piepūle, 4. Slodze</p> <p>DAŽI PARASTI 2. KLASES SVIRAS PIEMĒRI:<br/>ŠARNĪRS VAI ŠARNĪRA ASS<br/>Piepūle Slodze<br/>2. KLASES SVIRA<br/>PAMĒĢINI!<br/>Palieciet velvi-B, spiežot to uz leju punktā D, nevis paceļot to no punkta A.<br/>1. Vai sviras klase mainās? _____ (Jā / Nē).<br/>2. Ja jā, velve-B tagad ir _____ (1/2/3) klases svira.<br/>Atbildes: 1. Jā, 2. 1</p> |
| <p>147 ACTIVITY 4: Observe the following 2 Levers in action. Label the Load, Pivot and Effort of each Lever.<br/>1. The X-Fork is a Class _____ (1/2/3) Lever<br/>2. The Flipper mechanism is a Class _____ (1/2/3) Lever.<br/>Answers: 1. 1, 2. 1</p> <p>ACTIVITY 5: Observe the following objects in action. To which class of lever do they belong?<br/>Class _____ Lever. Class _____ Lever. Class _____ Lever. Class _____ Lever. Class _____ Lever.<br/>Answers: 1. Class 2, 2. Class 3, 3. Class 1, 4. Class 2, 5. Class 3</p>  | <p>4. AKTIVITĀTE: Novērojiet sekojošās 2 sviras darbībā. Apzīmējiet katras sviras slodzi, šarnīru un piepūli.<br/>1. X-dakša ir _____ (1/2/3) klases svira<br/>2. Pacelšanas mehānisms ir _____ (1/2/3) klases svira.<br/>Atbildes: 1. 1, 2. 1</p> <p>5. AKTIVITĀTE: Novērojiet sekojošos priekšmetus darbībā. Kuras klases svirai tie pieder?<br/>_____ klases svira. _____ klases svira.<br/>_____ klases svira. _____ klases svira.<br/>_____ klases svira<br/>Atbildes: 1. 2. Klase, 2. 3. Klase, 3 1. Klase, 4. 2. Klase, 5. 3. klase</p>   |
| <p>148 Challenge 2<br/>Let's find out how the 3 Balls, of your Pinball Machine, are different.<br/>Have you ever wondered why...<br/>1. You easily catch a ball thrown at 50km/h, but a car moving at the same speed would be impossible to stop?<br/>2. While riding a bicycle when you apply brakes to come to a stop, it takes more time to stop if the cycle is travelling faster?<br/>Let us conduct a small experiment to understand<br/>WHAT TO DO:<br/>1. Place the Side Tray on a flat surface, as shown here<br/>2. Place the Metal ball at point B.</p>   | <p>2. izaicinājums<br/>Noskaidrosim, kā 3 bumbiņas ķīniešu biljarda mašīnā atšķiras.<br/>Vai esat kādreiz prātojis, kāpēc...<br/>1. Var viegli noķert bumbu, ko met ar 50km/h, bet automašīnu, kas pārvietojas ar tādu pašu ātrumu, būtu neiespējami apstādināt?<br/>2. Braucot ar velosipēdu, nepieciešams ilgāks laiks, lai apstātos, spiežot bremzes, ja velosipēds brauc ātrāk?</p> <p>Veiksim nelielu eksperimentu, lai saprastu<br/>KO DARĪT:<br/>1. Novietojiet sānu tekni uz līdzenas virsmas, kā parādīts šeit<br/>2. Novietojiet metāla lodīti punktā B</p>  |

|   |   |
|---|---|
| <p>3. Roll down the Marble from Point A. Is it able to displace the Metal Ball?</p> <p>4. Roll down the Red Ball from Point A. Is it able to displace the Metal Ball?</p> <p>5. Place the Marble at Point B. Repeat steps 3 and 4 using the other 2 Balls.</p> <p>6. Place the Red Ball at Point B. Repeat steps 3 and 4 using the other 2 Balls.</p> <p>Metal Ball<br/>Marble<br/>Red Ball</p>   | <p>3. Ripiniet marmora bumbuņu uz leju no punkta A. Vai tā spēj pārvietot metāla bumbu?</p> <p>4. Ripiniet sarkano bumbu uz leju no punkta A. Vai tā spēj pārvietot metāla bumbu?</p> <p>5. Novietojiet marmora bumbuņu punktā B. Atkārtojiet 3. un 4. soli, izmantojot citas 2 bumbuņas.</p> <p>6. Novietojiet sarkano bumbu punktā B. Atkārtojiet 3. un 4. soli, izmantojot citas 2 bumbuņas.</p> <p>Metāla bumba<br/>Marmora bumbuņa<br/>Sarkanā bumba</p>   |
| <p>149 I OBSERVE:</p> <p>1. Which ball displaced the Metal Ball from Point B?</p> <p>2. Which ball displaced the Marble from Point B?</p> <p>3. Which ball displaced the Red Ball from Point B?</p> <p>Red Ball Marble None Both<br/>Metal Ball Red Ball None Both<br/>Metal Ball Marble None Both</p> <p>Answers: 1. None, 2. Metal Ball, 3. Both</p> <p>I CONCLUDE:</p> <p>1. The strength of a moving object is called Momentum. Objects that are not moving do not have Momentum.</p> <p>2. The greater the Momentum of an object the greater is the force with which it strikes anything in its way.</p> <p>3. The greater the Momentum of an object the greater is the effort required to stop that object.</p> <p>4. Objects that move faster have higher Momentum.</p> <p>5. Objects that are heavier have higher Momentum.</p> <p>6. The rolling Metal Ball has the _____ (highest / lowest) momentum because it is the _____ (heaviest / lightest) Ball.</p> <p>7. The rolling Red Ball has the _____ (highest / lowest) momentum because it is the _____ (heaviest / lightest) Ball.)</p> <p>8. The rolling Marble has _____ (more / less) momentum than the rolling Metal Ball.</p> <p>9. The rolling Marble has _____ (more / less) momentum than the rolling Red Ball.</p> <p>Answers: 6. highest ; heaviest, 7. lowest ; lightest, 8. less, 9. more</p> <p>DID YOU NOTICE WHILE PLAYING?</p> <p>1. The Marble needs less force to be launched than the Metal Ball.</p> <p>2. The Metal Ball releases the Poppers more easily than the Marble.</p> <p>3. The Metal Ball turns the X-Fork more easily than the Marble.</p> | <p>ES NOVĒROJU:</p> <p>1. Kura bumba pārvietoja metāla bumbu no punkta B?</p> <p>2. Kura bumba pārvietoja marmora bumbuņu no punkta B?</p> <p>3. Kura bumba pārvietoja sarkano bumbu no punkta B?</p> <p>Sarkanā bumba Marmora Neviena Abas<br/>Metāla bumba Sarkanā bumba Neviena Abas<br/>Metāla bumba Marmora Neviena Abas</p> <p>Atbildes: 1. Neviena, 2. Metāla bumba, 3. Abas</p> <p>SECINĀJUMS:</p> <p>1. Kustīga priekšmeta spēku sauc par impulsu. Priekšmetiem, kas nekustas, nav impulsu.</p> <p>2. Jo lielāka priekšmeta inerce, jo lielāks spēks, ar kādu tas trāpa visam, kas ir tā ceļā.</p> <p>3. Jo lielāka ir priekšmeta inerce, jo lielāka piepūle nepieciešama, lai apturētu šo priekšmetu.</p> <p>4. Priekšmetiem, kas pārvietojas ātrāk, ir lielāka inerce.</p> <p>5. Priekšmetiem, kas ir smagāki, ir lielāka inerce.</p> <p>6. Ripojošai metāla bumbai ir _____ (lielāka / mazāka) inerce, jo tā ir _____ (smagākā/ vieglākā) bumba.</p> <p>7. Ripojošai sarkanai bumbai ir _____ (lielāka / mazāka) inerce, jo tā ir _____ (smagākā/ vieglākā) bumba</p> <p>8. Ripojošai marmora bumbuņai ir _____ (lielāka / mazāka) inerce nekā ripojošai metāla bumbai.</p> <p>9. Ripojošai marmora bumbuņai ir _____ (lielāka / mazāka) inerce nekā ripojošai sarkanai bumbai</p> <p>Atbildes: 6. lielākā; smagākā, 7. mazākā; vieglākā, 8. mazāka, 9. lielāka</p> <p>VAI SPĒLĒŠANĀS LAIKĀ PAMANĪJĀT ŠO?</p> <p>1. Marmora bumbuņas palaišanai ir nepieciešams mazāk spēka nekā metāla bumbas palaišanai.</p> <p>2. Metāla bumba atlaiž spiedpogas vieglāk nekā marmora bumbuņas.</p> <p>3. Metāla bumba pagriež X-dakša vieglāk nekā marmora bumbuņa.</p> |
| <p>150 Challenge 3</p> <p>Let us see how the Potential Energy and the Kinetic Energy of the Ball changes in your Pinball Machine!</p> <p>1. A ball on the top of a slope has greater Potential Energy than a ball at the bottom of a slope.</p> <p>2. A ball rolling down the slope has Kinetic Energy because it is in motion. A fast moving Ball has a greater Kinetic Energy.</p> <p>We will find out how the Potential and Kinetic Energy of the Strike Ball rises and falls during playing.</p> <p>Your Pinball Machine is a slope on which the Strike Ball tumbles around.</p> <p>Potential Energy<br/>Kinetic Energy</p> <p>ACTIVITY 6: Observe the movement of the Strike Ball and note if it's energy is increasing, decreasing, highest or lowest.</p>  | <p>3. izaicinājums</p> <p>Apskatīsim, kā mainās bumbas potenciālā enerģija un kinētiskā enerģija ķīniešu biljarda mašīnā!</p> <p>1. Bumbai slīpuma augšā ir lielāka potenciāla enerģija nekā bumbai slīpuma apakšā.</p> <p>2. Bumba, kas ripo uz leju pa slīpumu, ir kinētiskā enerģija, jo tā ir kustībā. Ātri ripojošai bumbai ir lielāka kinētiskā enerģija.</p> <p>Mēs uzzināsim, kā sišanas bumbuņas potenciālā un kinētiskā enerģija palielinās un samazinās spēlēšanās laikā.</p> <p>Jūsu ķīniešu biljarda mašīna ir nogāze, pa kuru sišanas bumbuņa mētājas.</p> <p>Potenciālā enerģija<br/>Kinētiskā enerģija</p> <p>6. AKTIVITĀTE: Novērojiet sišanas bumbuņas kustību un pievērsiet uzmanību, vai tās enerģija palielinās, samazinās, ir visaugstākā vai zemākā.</p>   |

|   |   |
|---|---|
| <p>Situations</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. When the Strike Ball is lying in the Launch Lane at Point A</li> <li>2. When the Strike Ball is launched from Point A</li> <li>3. When the Strike Ball is between Point A and Point B</li> <li>4. When the Strike Ball reaches Point B</li> <li>5. When the Strike Ball is rolling down to Point C</li> </ol> <p>Speed of the Strike Ball is</p> <p>0</p> <p>increasing</p> <p>decreasing</p> <p>0</p> <p>increasing</p> <p>Hence, it's</p> <p>Kinetic Energy is the Strike Ball is</p> <p>at the bottom of the slope</p> <p>going up the slope</p> <p>going up the slope</p> <p>at the top of the slope</p> <p>going down the slope</p> <p>Hence, it's</p> <p>Potential Energy is</p> <p>Answers: 1. lowest; lowest, 2. increasing; increasing, 3. decreasing; increasing, 4. lowest; highest, 5. increasing; decreasing</p>   | <p>Situācija</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Kad sišanas bumbiņa atrodas uz palaišanas joslas punktā A</li> <li>2. Kad sišanas bumbiņa tiek palaista no punkta A</li> <li>3. Kad sišanas bumbiņa atrodas starp punktu A un punktu B</li> <li>4. Kad sišanas bumbiņa sasniedz punktu B</li> <li>5. Kad sišanas bumbiņa ripo lejā uz punktu C</li> </ol> <p>Sišanas bumbiņas ātrums</p> <p>0</p> <p>pieaug</p> <p>samazinās</p> <p>0</p> <p>pieaug</p> <p>Tātad tās</p> <p>kinētiskā enerģija ir</p> <p>sišanas bumbiņa ir</p> <p>slīpuma</p> <p>apakšā</p> <p>virzās augšup</p> <p>pa slīpumu</p> <p>virzās augšup</p> <p>pa slīpumu</p> <p>slīpuma</p> <p>augšpusē</p> <p>ripojot uz leju</p> <p>pa slīpumu</p> <p>Tātad tās</p> <p>potenciālā enerģija ir</p> <p>Atbildes: 1. zemākā; zemākā, 2. pieaug; pieaug, 3. samazinās; pieaug, 4. zemākā; augstākā, 5. pieaug; samazinās</p>   |
| <p>151 I CONCLUDE</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Whenever I hit the Strike Ball up against gravity, I have to do some work by applying force. That energy, from my fingers, is converted into the Strike Ball's Kinetic Energy.</li> <li>2. When the Strike Ball rolls up the slope, the gravity pulls the Ball down. The Strike Ball slows down. Hence, the Kinetic Energy of the Ball decreases and it's Potential Energy increases.</li> <li>3. When the Strike Ball rolls down the slope, the gravity pulls the Ball down. The Strike Ball rolls faster. Hence, the Kinetic Energy of the Ball increases and it's Potential Energy decreases.</li> <li>4. Any object such as our Ball wants to reach to</li> </ol> <p>the position where its Potential Energy is the lowest. Therefore, what goes up, must come down</p> <p>NOTICE WHILE PLAYING, AND ANSWER...</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. From where do the Poppers get the Energy to fly off, when hit?</li> <li>2. Does the Potential Energy of the Red Balls and the Tiny Balls increase when you reset the Vault-A and Vault-B?</li> </ol> | <p>SECINĀJUMS:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Kad es situ sišanas bumbiņu uz augšu pret gravitāti, man jāpiepūlas, pieliekot spēku. Šī enerģija no maniem pirkstiem tiek pārvērsta par sišanas bumbiņas kinētisko enerģiju.</li> <li>2. Kad sišanas bumbiņa ripo augšup pa slīpumu, gravitāte velk bumbu uz leju. Sišanas bumbiņa paliek lēnāka. Tādējādi bumbas kinētiskā enerģija samazinās, un tās ir potenciāla enerģija palielinās.</li> <li>3. Kad sišanas bumbiņa ripo uz leju pa slīpumu, gravitāte velk bumbu uz leju. Sišanas bumbiņa ripo ātrāk. Tātad bumbas kinētiskā enerģija pieaug un tās potenciāla enerģija samazinās.</li> <li>4. Jebkurš priekšmets, piemēram, mūsu bumba vēlas sasniegt vietu, kurā ir tās potenciāla enerģija ir zemākā. Tāpēc tam, kas iet uz augšu, ir jānāk uz leju</li> </ol> <p>NOVĒROJIET SPĒLĒŠANĀS LAIKĀ UN ATBILDIET...</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. No kurienes spiedpogas iegūst enerģiju, lai aizlidotu, kad pa to sit?</li> <li>2. Vai sarkanās bumbas un sīko bumbiņu potenciāla enerģija palielinās, atiestatot velvi-A un velvi-B?</li> </ol> |
| <p>152 WHAT YOUR FINAL PROJECT LOOKS LIKE (You can decorate this activity using your own art supplies. Make sure not to paint on any moving part.)</p> <p>HERE IS YOUR CHANCE TO BECOME A</p> <p>All you have to do is share your video review of Smartivity toy on Facebook, Instagram or Twitter and tag us; Share it with us on Whatsapp or</p>  | <p>KĀ IZSKATĀS GALĪGAIS PROJEKTS?</p> <p>(Jūs varat izrotāt šo aktivitāti, izmantojot savus mākslinieciskos priekšmetus. Pārliecinieties, ka kustīgās detaļas netiek nokrāsotas.)</p> <p>ŠĪ IR JŪSU IESPĒJA KĻŪT PAR</p> <p>Vis, kas jums jā dara, ir jādalās ar savu Smartivity rotaļlietas video apskatu Facebook, Instagram vai Twitter un jāietago mūs; dalieties ar to ar mums WhatsApp vai</p>  |



mail it to us on  
info@smartivity.in

NOTE: PLEASE RETAIN PACKAGE AND  
INSTRUCTION BOOK FOR FUTURE REFERENCE

©

rights are held by Smartivity Labs Pvt. Ltd.  
Smartivity. 2020. All rights reserved. Smartivity is a  
registered trademark of Smartivity Labs Pvt.  
Ltd. All imagery, illustrations, and diagrams are  
protected under the copyright legislation and the

Smartivity

STEAM

NINJA

nosūtiet to mums uz

info@smartivity.in

PIEZĪME: SAGLABĀJIET IEPAKOJUMU UN  
INSTRUKCIJU GRĀMATIŅU TĀLĀKAI UZZIŅAI

©

tiesības pieder Smartivity Labs Pvt. Ltd.  
Smartivity. 2020. Visas tiesības aizsargātas. Smartivity ir  
Smartivity Labs Pvt. Ltd. reģistrēta preču zīme.

Visi attēli, ilustrācijas un diagrammas ir aizsargātas  
saskaņā ar autortiesību tiesību likumiem, un  
Smartivity.

STEAM

NINJA