

ATMIŅAS SPĒLE

KOMPLEKTĀ IETILPST: 48 ATMIŅAS KARTĪTES, 1 INSTRUKCIJAS LAPA

MĒRĶIS: Kļūt par spēlētāju, kuram pēc visu kāršu apgriešanas ir visvairāk sakritību.

SAGATAVOŠANĀS: Samaisiet kārtis un nolieciet tās visas uz līdzenas virsmas.

SPĒLĒSIM:

Visjaunākais spēlētājs iet pirmais. Nākamais iet spēlētājs pa kreisi.

1. spēlētājs apgriež jebkuras 2 kārtis un aplūko tās.
2. Ja tās sakrīt, spēlētājs patur abas kārtis.
3. Spēlētājs turpina, kamēr vien tiek atrasti identiski pāri.
4. Ja spēlētājs apgriež 2 kārtis, kas nav identiskas, tās atkal apvērš ar attēlu uz leju tajās pašās pozīcijās.
5. Tagad kārtā 2. spēlētājam.
6. Turpiniet pārmaiņus meklēt vienādus pārus.
7. Spēle beidzas, kad ir atrasti visi pāri.

UZVARĒTĀJS: Spēlētājs, kuram pēc visu kāršu apgriešanas ir visvairāk sakritību.

BRĪDINĀJUMS: RISKS AIZRĪTIES – Sīkas detaļas. Nav piemērots bērniem līdz trīs gadu vecumam.

NO RTH AMERICA 1-800 -622- 833 9, cus tomerc are@spinmaster.com

UK – 0800 206 1191, serviceuk@spinmaster.com

IR EL UN - 18 00 992 249

©2022. TM & © Spin Master Ltd. Visas tiesības ir aizsargātas.